

FUTEBOL MG
COPA DO BRASIL
DE FUTEBOL AMADOR
MG

REGULAMENTO

1 DAS FINALIDADES:

ARTIGO 1 – O COPA DO BRASIL DE FUTEBOL AMADOR – Categoria Livre – Masculino será realizado para atletas residentes no estado de MG e tem por finalidade congrega e ampliar o futebol, bem como a divulgação, diversão, lazer e prática do esporte.

II – PERÍODO DE REALIZAÇÃO:

Artigo 2 – Os jogos de futebol serão compreendidos no primeiro semestre iniciando dia 07/07/2019 nas cidades dentro de MG nos módulos esportivos definidos pela comissão dentro de MG.

PARAGRAFO 1º - a cargo de organização poderão ser marcados jogos em outras datas ou locais (jogos adiados etc.) sendo divulgado no meio de comunicação pelo grupo de WhatsApp.

III – DAS EQUIPES PARTICIPANTES:

Artigo 3 – Poderá participar deste Campeonato qualquer equipe de MG, com atletas de qualquer ESTADO DO BRASIL

PARÁGRAFO 1º Congresso Técnico: toda entidade/equipe participante deverá obrigatoriamente através de 01 representante comparecer ao Arbitral Técnico onde será apresentado o regulamento, reunião está a marcar local e data a definir.

IV – DAS INSCRIÇÕES DOS ATLETAS:

Artigo 4 – Cada equipe deverá inscrever um mínimo de 16 atletas e máximo de 30 atletas.

1 A taxa de inscrição é 400 REAIS por time. QQ inscrição feita só será liberado jogar no bid após depósito da inscrição

2 A relação nominal (ficha de inscrição dos atletas) deverá ser entregue até 10 dias antes do início do campeonato

3 Será obrigatório para a participação nos jogos a apresentação de CARTEIRA DE IDENTIDADE, CARTEIRA DE MOTORISTA, CARTEIRA DE TRABALHO, pode ser foto no celular desses documentos não será aceito outros documentos como certidão de nascimento etc. Será aceito fotos do documento no celular dentre os documentos autorizados, até que seja feita a carteira do campeonato que será o primeiro documento

4 ficam autorizadas a entrar no campo de jogo as pessoas credenciadas: Atletas participantes do jogo (devidamente documentados), oficiais de arbitragem, comissão técnica participante do jogo (devidamente documentados), segurança e imprensa.

5 O atleta só poderá atuar em uma equipe, no campeonato.

6 Após a inscrição da primeira fase, não poderá substituir nenhum atleta apenas acrescentar até no máximo 30 atletas na primeira fase, até a 2ª rodada, fechando o mercado até a segunda rodada.

7 Caso o atleta jogue sem apresentação dos documentos exigidos pelo regulamento, a equipe será punida com perda de 03 pontos, sendo que o adversário não ganhará esses pontos.

Artigo 5 – As partidas serão regidas de acordo com as regras oficiais de futebol.

Artigo 6 – Toda equipe deverá apresentar antes da partida ao representante legal:

- a) Documentação de identidade ou documento oficial com foto.
- b) Camisas iguais e numeradas.
- c) Relação de atletas acompanhada do nº da camisa.
- d) Camisa de goleiro de numeração e cor diferente dos atletas.
- e) A taxa de campo será paga pelo visitante para o mandante do jogo.
- f) O mandante terá obrigação de exigir súmula do jogo para controle do campeonato e acertar o valor com o juiz.

Artigo 7 – Somente o árbitro no local, ou comissão organizada poderá paralisar ou adiar a realização da partida.

Artigo 8 – A equipe é obrigada a entregar o Formulário de Escalação e toda documentação 15 min. antes do horário marcado na tabela, caso a equipe não faça a mesma tem até o horário da tabela para entregar. As equipes terão 15 MIN. DE TOLERÂNCIA após o horário da tabela para iniciar o jogo. Se a equipe não estiver em campo uniformizada e súmula assinada até os 15 min. de tolerância a mesma será considerada perdedora por W.O, vale salientar que o horário oficial do relógio do juiz da partida (ou dos integrantes de arbitragem). A equipe que não entregar o bid do jogo na partida e só vale ser entregue no dia do jogo a mesma perderá um ponto independente do resultado da partida.

Artigo 9 – Será permitido, 9 substituições de jogadores durante a partida, não podendo voltar mais.

PARAGRAFO 1º - A equipe que perder a partida por W.O, no caso por atraso mesmo comparecendo no local marcado terá que pagar taxa de campo normalmente, taxa essa estipulada no BID do jogo, se caso a equipe não comparecer no campo, e não avisar com de 48 horas de antecedência, terá que pagar taxa total ou seja as duas taxas, ou seja quitando taxa de campo e juiz total, se caso avisar no prazo pagará apenas a taxa do campo sem juiz, a mesma terá um prazo de 24 horas para quitar essa taxa ou então será considerada perdedora do próximo confronto, caso a equipe não se manifeste até o próximo jogo essa será eliminada automaticamente do campeonato, sendo obrigada a pagar as taxas de campo dos jogos marcados no site. A equipe ganhadora por W.O TB paga taxa de campo normalmente no dia do jogo, em caso de W.O por atraso da outra equipe.

Artigo 10 – As bolas para os jogos são de cada time, sendo obrigados a ceder duas bolas, tanto mandante quanto visitante.

Artigo 11 – caso haja coincidência das cores dos uniformes das equipes, a equipe postada como visitante da tabela, deverá trocar de uniforme e sempre levar dois jogos de camisas diferentes.

VI DA FORMA DE DISPUTA:

Há definir de acordo com a quantidade de times participantes

PARAGRAFO 1° - Forma de disputa

FORMA DE DISPUTA

Primeira fase: Jogos de ida e volta nos grupos se for 4 grupos com 4 times cada grupo, classificando 2 de cada grupo... ou jogo so de ida se for 2 grupos com 10 times cada. Classificando 8 de cada grupo

- 1- Oitavas de final ida e volta - mata sem prorrogação no caso de empate os melhores classificados no geral avançam. Nessa fase os oito melhores classificados podem escolher o campo de jogo dentre os campos utilizados pelo campeonato.
- 2- Quartas de final ida e volta - mata sem prorrogação no caso de empate os melhores classificados no geral avançam. Nessa fase os melhores classificados geral escolhem o campo a fazer a partida dentre os campos utilizados no campeonato
- 3- Semi final será ida e volta em caso de empate avança o melhor classificado no geral. Nessa fase o melhor classificados no geral escolhe aonde decidira o jogo, sendo possível que a comissão decida por outro campo caso não tenha alambrado, ou não de segurança para o jogo, será definido pela comissão do campeonato.
- 4- Final apenas um jogo não terá vantagem no caso de empate, decisão nos pênaltis. Nesse caso a final será no campo definido pela comissão independente dos finalistas.
- 5- Disputa do terceiro lugar apenas um jogo mata - mata sem vantagem, decisão por pênaltis em caso de empate. Local do jogo serão definido pela comissão do campeonato.
- 6- As equipes mandantes terão a obrigação de ceder seu horário em seu campos no mata – mata, independente se classificados ou não.

1 x 16 / 2 x 15 / 3 x 14 / 4 x 13 / 5 x 12 / 6 x 11 / 7 x 10 / 8 x 9

A) (1 x 16) x (8 x 9)

= (A x B)

B) (3 x 14) x (6 x 11)

= Final (A x B) x (C x D)

C) (2 x 15) x (7 x 10)

= (C x D)

D) (4 x 13) x (5 x 12)

Os critérios de classificação da 1° fase são:

- 01) Maior número de pontos ganhos
- 02) Maior número de vitórias
- 03) Maior saldo de gols
- 04) Maior número de gols marcados
- 05) Menor número de gols sofridos
- 06) Menos números de cartões amarelos

PARAGRAFO 2 - Os times classificados para a final a partida será jogada no campo onde a comissão do campeonato definir onde haverá as premiações.

Ao término da primeira fase, os 16 melhores colocados de todos passam para a segunda fase, quartas de final / semifinal e final

PARAGRAFO 3 –Na segunda fase todos os jogos serão com trio de árbitros, sendo assim o visitante pagará a taxa de R\$ estipulada pela comissão até a final.

PARAGRAFO 4 – Na segunda fase todos os times mandantes mesmo que não se classifique terão obrigação de ceder o horário no campo, para as fases de oitavas de final, quartas de final, semifinal e final.

PARÁGRAFO 5 – os melhores classificados sempre terão a vantagem do empate e poderão escolher os campos para decidirem suas partidas, com o aval da comissão do campeonato, somente a comissão do campeonato poderá alterar esse mando, por QQ motivo que seja.

PARAGRAFO 6 – A Equipe que estiver em débito com o campeonato na segunda fase será considerado desclassificada, subindo a próxima equipe na tabela de classificação, todo e QQ débito deverá ser quitado para segunda fase.

PARAGRAFO ÚNICO: A vitória somará 03 pontos, empate 01 ponto e derrota nenhum.

VII DA PREMIAÇÃO:

Convidados dos times para churrasco na final terão que pagar a parte 25,00 por pessoa convidado

Artigo 12 – Ficam Instituídos os seguintes prêmios:

- a) 1° Colocado: CAMPEÃO – Troféu, medalha e R\$ 2.300,00
- b) 2° Colocado: VICE – CAMPEÃO – Troféu, medalha e R\$ 1.300,00
- c) 3° Colocado: Troféu R\$ 500,00
- d) Goleiro menos vazado: Troféu
- e) Artilheiro do campeonato: troféu

Atenção caso haja empate, será o artilheiro aquele que foi mais longe na competição, e será o goleiro menos vazado aquele que também chegou mais longe no campeonato, em caso de dois atletas estarem empatados e disputam a final o artilheiro será o mais velho, da mesma forma o goleiro menos vazado.

VIII DAS APENAÇÕES:

Artigo 13 – A aplicação de cartões punitivos, estabelecidos nas regras nacionais de futebol constitui medida preventiva de inequívoca eficácia no campo desportivo objetivando refrear a violência individual e coletiva.

Artigo 14 – Sujeita-se à ao cumprimento de suspensão automática e conseqüentemente impossibilidade de participar na partida subsequente o atleta, técnico, ou treinador, atendente, médico ou preparador físico que, na mesma competição receba:

A) Um (01) cartão vermelho (expulsão)
ou, B) Três (03) cartões amarelos
(advertência).

1° Os cartões serão anulados de uma fase para a seguinte, isso se o atleta não tomar o terceiro na ultima partida da fase de classificação, por que se for, ele terá de cumprir suspensão na partida seguinte.

2° A aplicação se suspensão automática independe da aplicação das medidas disciplinares automáticas ou do resultado de julgamento a que for submetido no âmbito da justiça Desportiva, nesse caso a junta julgadora, que será formado por um integrante de cada equipe.

3° A quantidade de cartões recebidos independe de comunicação da organização, sendo de responsabilidade exclusiva das equipes disputantes da competição para seu controle e cumprimento.

4° A contagem de cartões para fins de aplicação da suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartões, não havendo possibilidade de o cartão vermelho não apagar o amarelo, já recebido na mesma ou em outra partida de competição, um cartão não anula os outros cartões.

5° Se o mesmo atleta técnico, treinador, atendente, médico ou preparador físico em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 3 (três) cartões amarelos, ou 1 (um) vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 1 (uma) partida, mais se por acaso numa partida o atleta tomar o terceiro amarelo e depois cometer uma falta e tomar um vermelho direto sem tomar o segundo amarelo na partida, o mesmo terá de cumprir dois jogos de suspensão, pelo terceiro amarelo e o outro pelo vermelho recebido na partida.

6° A condição de jogo de cada atleta no que se refere às exigências legais será de exclusiva responsabilidade das equipes disputantes, e em caso de infringência, sujeitarão as penalidades aplicáveis.

NÚMERO DE JOGADORES

1 – A partida será disputada entre duas equipes compostas, cada uma por no máximo 11(onze) jogadores, um dos quais, obrigatoriamente será o goleiro.

2 – É vedado o início de uma partida sem que as equipes tenham no mínimo 7 (sete) jogadores, nem será permitido sua continuação ou prosseguimento se uma das equipes, ou ambas, ficar reduzida a menos de 7 (sete) jogadores no campo de jogo.

3 – Durante a partida se uma equipe tiver um numero grande de atletas expulsos e que não permita a partida ser continuada pela falta do número mínimo de atletas, a equipe infratora será dada como perdedora pelo placar de 2 x 0, independe do momento da partida e do placar que estava no instante do jogo.

Artigo 15 – A EQUIPE QUE UTILIZAR ATLETA IRREGULAR EM QUALQUER PARTIDA VÁLIDA PELA COMPETIÇÃO SUJEITAR-SE Á:

- A) Perda automática de 6 (seis) pontos pela equipe infratora independentemente do resultado;
- B) Para efeito disciplinar e de estatística, serão computados todos os eventos ocorridos na partida;
- C) Se a partida for parada em qualquer momento do jogo por falta de condições de segurança, causada por alguma equipe, a mesma será punida com a perda de 6 pontos no campeonato, e caso ele esteja perdendo o jogo e o árbitro perceber que será impossível continuar a partida o resultado vai ser mantido e mesmo assim a equipe infratora perderá 6 pontos, independente do resultado no momento do encerramento da partida pelo juiz
- D) Caso trata-se de partida das fases semifinal ou final, a equipe causadora do conflito será desclassificada do campeonato.

PARAGRAFO ÚNICO: A irregularidade do atleta configurar-se-á na hipótese de:

- A) Inexistência ou falta de inscrição do atleta para a disputa da competição;
- B) Praticar outra irregularidade tipificada como infração as regras nacionais ou a este regulamento;
- C) Participar da partida quando sujeito ao cumprimento de suspensão automática, por força do cartão amarelo ou vermelho;
- D) Participar da partida quando sujeito ao cumprimento de penalidade administrativa prevista no regulamento da competição o aplicado pela justiça desportiva;
- E) A efetiva participação de um atleta na partida é caracterizada quando o mesmo é relacionado na súmula do jogo e esta tem o seu início, conforme preceitua o item da regra do livro nacional de regras.

PARAGRAFO ÚNICO: A efetiva partida de um membro da comissão Técnica da partida é caracterizada quando o mesmo é relacionado na súmula do jogo e esta tem o seu início, conforme preceitua o item da regra do livro nacional de regras.

IX – DAS MULTAS E PUNIÇÕES:

Artigo 16 – As punições serão feitas de acordo com os relatórios dos oficiais de arbitragem, delegados ou membros na comissão organizadora do evento e serão enquadrados de acordo com o regulamento.

Artigo 17 – Todas as pessoas devidamente registradas neste campeonato são passíveis de punição estando ou não dentro do campo. Basta estar na praça esportiva para se tornar passível de punição a qualquer momento que cada dirigente da equipe oriente seus atletas para que haja um comportamento ético/desportivo em relação a competição como um todo.

Artigo 18 – Desrespeitar ou reclamar por gestos ou palavras, ofender moralmente oficiais de arbitragem, delegados. Punição de 01 a 06 jogos, desde que haja relatório do árbitro, diga-se de passagem, é obrigatório o relatório do árbitro ao final de cada jogo.

Artigo 19 – Praticar via de fato contra os oficiais de arbitragem, delegados legais ou nomeados por ela. Punição de 01 a 08 jogos ou até eliminação.

Artigo 20 – Assumir nas praças de desporto, atitude inconveniente ou contrária à moral desportiva, em relação a componentes de sua equipe, equipe adversária, ou em relação à entidade organizadora e seus dirigentes. Punição de 01 a 06 jogos.

Artigo 21 – Praticar via de fato contra companheiro de equipe ou componente de equipe adversária. Punição de 01 a 12 jogos, Com lesão corporal 01 a 12 jogos ou até eliminação. Reincidência eliminação do neste e no próximo campeonato.

Artigo 22 – Participar de rixa, conflito ou tumulto, durante a competição. Punição de 01 a 12 jogos. Podendo ainda perder os pontos a definir pela comissão DT (DERROTA TÉCNICA). Reincidência eliminação neste e no próximo campeonato.

Artigo 23 - Manifestar- se de forma desrespeitosa ou ofensiva contra a organização, ou ameaçá-los de mal injusto ou grave. Punição de 01 a 08 jogos. Reincidência eliminação do campeonato neste e no próximo campeonato

Artigo 24 – Invadir o campo antes, durante ou depois do jogo, com o proposito de ofender, discutir, tirar satisfação com os oficiais de arbitragem, delegado e organização, legais ou nomeados por ela. Punição de 01 a 08 jogos. Reincidência eliminação neste e no próximo campeonato.

Artigo 25 – Tentar agredir oficiais de arbitragem, delegado, membro da organização, legais ou nomeados por ela. Punição de 01 a 08 jogos. Reincidência eliminação do campeonato do jogador neste e no próximo campeonato.

Artigo 26 – Se nenhuma das duas equipes possuírem o numero mínimo legal de atletas, determinado pelas regras, durante a partida a equipe que não tiver o numero mínimo de atletas será considerada perdedora, somando-se 03 (três) pontos ganhos para a equipe que tinha o número mínimo de atletas para a continuidade da partida.

PARAGRAFO ÚNICO: Se nenhuma das duas equipes possuírem o numero mínimo legal de atletas, para a continuidade das partidas, as 02 (duas) equipes serão consideradas perdedoras e nenhum ponto ganho será atribuído às mesmas.

Artigo 27 – Em caso se uma equipe não comparecer ao jogo ou W.O por insuficiência e jogadores para inicio do jogo, o placa será de 2 x 0 para a equipe que dava condições de jogo. E essa equipe que não compareceu ao compromisso arcará com todos os custos da partida campo + arbitragem, sendo beneficiado a equipe que estava correta.

Artigo 28 – A equipe reincidente nessas punições pela 3 vezes em QQ um desses artigos será eliminada da competição.

PARAGRAFO ÚNICO: A equipe que desistir da competição terá que pagar uma multa de R\$ 150,00 reais por jogo que resta na tabela que será revestido na premiação final da competição.

Sendo assim todos os jogos dessa equipe será revertido em W.O dos jogos restantes. Os jogos já realizados serão considerados vitória para seus adversários, ganhando assim os três pontos da partida em caso de derrota, em caso de empate apenas dois pontos, em caso de Vitoria nenhum ponto, sendo perdedor sempre o time que abandonou a competição.

Artigo 28 – Proceder de forma desleal ou inconveniente durante a competição. Punição de advertência de 01 a 08 jogos.

PARAGRAFO ÚNICO: Recursos só poderão ser feitos por escrito até 24 horas após algum fato acontecido, passado este prazo o recurso perde a validade. Qualquer recurso também com relação a decisão da junta julgadora somente serão aceitos no prazo máximo de 24 horas por escrito após a decisão da mesma, passando esse prazo o recurso a validade.

PARAGRAFO ÚNICO: Qualquer equipe que entrar com recurso na justiça comum está automaticamente eliminado da competição.

PARAGRAFO ÚNICO: Em nenhum momento do campeonato, e em nenhum julgamento haverá transferência de pontos, a equipe infratora será punida no que diz o regulamento, mais a outra equipe nunca receberá os pontos do jogo.

Equipes participantes:

Assinatura dos responsáveis concordando com regulamento:

- 1- _____
- 2- _____
- 3- FC _____
- 4- FC _____
- 5- FC _____
- 6- FC _____
- 7- FC _____
- 8- FC _____
- 9- FC _____
- 10- FC _____
- 11- FC _____
- 12- FC _____
- 13- FC _____
- 14- FC _____
- 15- FC _____
- 16- FC _____
- 17- FC _____
- 18- FC _____
- 19- FC _____