

PRADAL PROMOÇÕES E EVENTOS LTDA

1ª COPA METROPOLITANA
DE FUTEBOL DE BASE – 2014
ESCOLINHA / MIRIM / INFANTIL

INÍCIO: 06/09/2014

TÉRMINO PREVISTO: 30/11/2014

OFICIAL
REGULAMENTO GERAL
FORMULA DE DISPUTA
TABELA COMPLETA

APOIO:

LIGA BH
DIJAN ESPORTE
ARENA PITANGUI

REALIZAÇÃO:

PRADAL PROMOÇÕES E EVENTOS LTDA

REGULAMENTO GERAL DA COMPETIÇÃO

ART 01 – A 1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014 promovido pela empresa PRADAL PROMOÇÕES E EVENTOS LTDA, nas categorias de **ESCOLINHA, MIRIM E INFANTIL** com início **06 / 09 / 2014** e termino previsto para **30 / 11 / 2014**. O regulamento e a formula de disputa foi elaborada pela empresa Pradal Promoções e Eventos Ltda.

ART 02 - Participarão da 1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014 as associações convidadas pela Empresa Pradal Promoções e Eventos Ltda, sendo clubes de Belo Horizonte e Região Metropolitana e configurarem na tabela de jogos da 1º fase classificatória.

PARAGRAFO ÚNICO – As associações poderão fazer suas inscrições para a disputa das três categorias, duas categorias e ate uma categoria.

ART 03 - A 1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014 será realizado em (04) quatro fases:

1. Fase – Classificatória
2. Fase – Quartas de Finais (Mata) – ESCOLINHA / MIRIM / INFANTIL
3. Fase – Semifinal (Mata) – ESCOLINHA / MIRIM / INFANTIL
4. Fase – Final – (Mata) – ESCOLINHA / MIRIM / INFANTIL

ART 04 - A 1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014 será regida pelo seguinte sistema de pontos:

03 (três) pontos por vitória.

01 (um) ponto por empate.

00 (zero) ponto por derrota.

Na 1ª fase caso alguma partida da CATEGORIA DE INFANTIL termine empatada haverá cobrança de penalidades para decidir o PONTO EXTRA.

ART 05 – A equipe campeã da 1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014 na categoria de INFANTIL recebera alem do Troféu de Campeão, também a Taça Transitória que ficara em seu poder ate a Copa de 2015.

PARAGRAFO ÚNICO – A equipe Campeã da categoria INFANTIL fica automaticamente convidada para a disputa da Copa de 2015, sem direito a recusa.

ART 06 – A equipe campeã terá que se responsabilizar pela Taça Transitória ate o dia de ser devolvida para a Copa do ano seguinte.

ART 07 – A equipe que vencer a Copa por três vezes seguidas ou alternadas, ficara com a posse da Taça Transitória em definitivo.

INSCRIÇÕES E TAXAS

ART 08 - Só poderão participar dos jogos da 1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014 as associações que inscreverem seus atletas até o dia **26/08/2014 (terça feira)** para os clubes de Belo Horizonte, **27/08/2014 (quarta feira)** para os clubes da Região Metropolitana e **28/08/2014 (quinta feira)** para os clubes de Santa Luzia em local determinado pela Comissão Organizadora, ou seja, no dia 26/08/2014 e dia 27/08/2014 no RESTAURANTE DO MARCIO e no dia 28/08/2014 na Liga Municipal de Desportos de Santa Luzia, para a primeira rodada e ate toda terça feira antes das rodadas ate o final da primeira fase.

PARAGRAFO PRIMEIRO – Cada equipe poderá inscrever ate **30 (trinta)** atletas na categoria de ESCOLINHA nascidos em **2003 / 2004 e 2005** poderá inscrever ate **30 (trinta)** atletas na categoria MIRIM nascidos em **2001 e 2002**, e poderá inscrever ate **30 (trinta)** atletas na categoria INFANTIL nascidos em **1999 e 2000**.

PARAGRAFO SEGUNDO – Após a data final de encerramento (**04 / 11 /2014**), nenhuma equipe poderá inscrever mais nenhum atleta em sua equipe.

PARAGRAFO TERCEIRO – A equipe poderá fazer substituição de atleta já inscrito ou cortado pela Organização da Copa, desde que o atleta não tenha participado de nenhuma partida.

PARAGRAFO QUARTO - O presidente, diretores e técnicos de qualquer clube são responsáveis pelas informações prestadas na ficha de inscrições de seus atletas incluindo também a Xerox da carteira de identidade que será entregue no ato das inscrições.

PARAGRAFO QUINTO – Nas categorias de **ESCOLINHA, MIRIM E INFANTIL**, os atletas só poderão ser inscritos com o xerox da carteira de identidade, caso aja alguma exceção esta será levada ao conhecimento de todos os participantes mais a decisão será única e soberana da Comissão Organizadora. O Diretor de cada categoria é responsável por qualquer fraude que venha a ser detectado pela Comissão Organizadora da Copa e a sua equipe será automaticamente eliminada da competição sem direito a nenhuma devolução financeira.

PARAGRAFO SEXTO – O ATLETA QUE SE INSCREVER POR DUAS OU MAIS EQUIPES SERA AUTOMATICAMENTE ELIMINADO DA COMPETIÇÃO.

PARAGRAFO SETIMO – A ficha de inscrição que não constar o xérox do documento de identidade do mesmo será automaticamente cortado da ficha de inscrição. O mesmo aconteceu se na ficha de inscrição não constar a assinatura do atleta.

PARAGRAFO OITAVO – As carteiras de identidades dos atletas deverão constar as assinaturas dos mesmos. As carteiras de identidade que tiver o carimbo de Infantil no lugar da assinatura ela terá valor mediante um documento (oficio) assinado pelo presidente ou representante legal do clube e encaminhado para a Comissão Organizadora se responsabilizando pelos dados do atleta e a sua assinatura. Mediante este documento o atleta poderá ser inscrito e participar da competição.

PARAGRAFO NONO – As taxa de inscrição para a CATEGORIA DE ESCOLINHA é de R\$ 100,00 (cem reais) e para as CATEGORIAS DE MIRIM E INFANTIL é de R\$ 200,00 (duzentos reais) por categoria e terá de ser feita impreterivelmente nas datas já estipuladas no artigo 08 deste Regulamento.

A EQUIPE MANDANTE SERÁ RESPONSÁVEL PELAS PROVIDÊNCIAS QUE TERÃO QUE SER ADOTADAS, TAIS COMO:

ART 09 – Todos os portões do campo que tiverem alambrados deverão estar trancados.

ART 10 – Dentro de campo, somente os atletas que estiverem jogando, a arbitragem, o treinador, diretor e o massagista de cada equipe.

PARAGRAFO ÚNICO: Esta medida devera ser tomada pelo mandante do jogo, cabendo ao arbitro somente conferir se estas medidas foram tomadas.

ART 11 – A equipe que não tomar as devidas providencia dos artigos 09 e 10 e a partida for paralisada por algum motivo relativo a estes artigos, a equipe mandante estará sujeito a perda de mando de campo, conforme relatório do arbitro. A perda de mando de campo no mínimo de uma partida é automática.

ART 12 – Todos os jogos da 1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014, na primeira fase (Classificatória) serão apitados por um arbitro central. A partir da segnda fase todos os jogos terão trios de arbitragem se possível, podendo haver alguma alteração conforme decisão da Comissão Organizadora.

PARAGRAFO ÚNICO: Os árbitros que irão trabalhar na 1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014, serão escalados pelo Sindicato dos Árbitros (SAMG), caso haja necessidade os árbitros poderão também serem requisitados pela Federação Mineira de Futebol, pela Liga Municipal de Desportos de Santa Luzia ou de alguma empresa contratada.

ART 13 – É DE TOTAL RESPONSABILIDADE DAS ASSOCIAÇÕES ACOMPANHAREM OS CARTÕES AMARELOS E VERMELHOS DE SEUS ATLETAS. A ORGANIZAÇÃO NÃO SE RESPONSABILIZA PELOS ATLETAS IRREGULARES, EM NENHUM JOGO.

PARAGRAFO PRIMEIRO: O atleta das categorias de MIRIM E INFANTIL que receber 03 cartões amarelos consecutivos ou alternados estará suspenso automaticamente por uma partida. Na categoria de ESCOLINHA não haverá cartão.

PARAGRAFO SEGUNDO: **O atleta que for expulso duas vezes na competição, estará automaticamente eliminada da mesma.**

COMPETE A ORGANIZAÇÃO

ART 14 – É competência da Organização:

- a) Organizar as reuniões e convocar os clubes.
- b) Organizar as chaves e grupos das associações.
- c) Administrar a formula de disputa da competição, determinando data, local e horário dos jogos.
- d) Conferir parte técnica e documentação.
- e) Aprovar os jogos realizados.
- f) Designar as autoridades das partidas.
- g) Conferir prêmios às associações, atletas, árbitros e dirigentes agraciados.
- h) Colaborar com as associações no sentido de conseguir policiamento.
- i) Providenciar a escala de árbitros junto ao departamento competente e as Ligas.
- j) Acolher recursos das equipes participantes, quando impostos ate 48 (quarenta e oito) horas após a entrega da sumula em questão.
- k) As questões disciplinares submetem-se a Legislação Desportiva em vigor no CBJD.

DOS JOGOS E MANDO DE CAMPO

ART 15 - Os jogos da 1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014 serão realizados aos sábados, domingos e feriados. Só poderão ser mudados de data, local e horários a pedido do clube mandante.

PARAGRAFO PRIMEIRO – Para mudar algum jogo para o meio de semana a pedido do mandante devera ter a concordância de seu adversário.

PARAGRAFO SEGUNDO – Na Copa alguma partida poderá ser marcada no meio de semana por determinação da Comissão Organizadora em caso de necessidade.

ART 16 – A Organização da Copa, em caso de necessidade poderá alterar os locais e horários e datas das disputas dos jogos sendo que as equipes envolvidas serão comunicadas com antecedência de pelo menos 72 (setenta e duas) horas antes do jogo.

PARAGRAFO PRIMEIRO – Para disputar a 1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014, os clubes terão que jogar em datas, locais e horários determinados pela organização e constarem na tabela inclusive se necessário durante os dias de semana.

PARAGRAFO SEGUNDO – Os jogos da 1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014, na primeira fase poderão ser realizados aos sábados, domingos e feriados. A partir da segunda fase, os jogos serão realizados nas datas, locais e horários determinados pela Comissão Organização da Copa onde possivelmente será realizado em rodadas duplas ou triplas.

PARAGRAFO TERCEIRO – Os jogos terão uma tolerância de 30 (trinta) minutos quando for partida única, em caso de rodada dupla ou tripla esta tolerância só é valida para a primeira partida.

PARAGRAFO QUARTO – A segurança das partidas é de inteira responsabilidade do mandante e os jogos em campo neutro da Organização da Copa.

PARAGRAFO QUINTO – Os jogos da 1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014 na categoria de **ESCOLINHA** terão duração de 50 (cinquenta) minutos divididos em dois tempos de 25 (vinte e cinco) com intervalo de 10 (dez) minutos, na categoria de **MIRIM** terão duração de 60 (sessenta) minutos divididos em dois tempos de 30 (trinta) minutos com 10 (dez) minutos de inervá-lo e na categoria de **INFANTIL** terão duração de 70 (setenta) minutos divididos em dois tempos de 35 (trinta e cinco) minutos com 10 (dez) minutos de inervá-lo.

PARAGRAFO ÚNICO – Os clubes participantes da Copa terão que emprestar seus campos à medida que forem solicitados pela Comissão Organizadora para a realização de jogos quando estes tiverem que ser realizados em campo neutro.

ART 17 – A associação poderá iniciar alguma partida da competição com o mínimo de 07 (sete) atletas e completar no transcorrer de jogo e ao completar os atletas a associação poderá fazer substituições em qualquer tempo de jogo.

ART 18 – Todos as associações poderão efetuar ate 08 (oito) substituições.

ART 19 – Todos os jogos da 1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014 na primeira fase serão programados, atendendo a determinação de disponibilidade dos campos indicados pelos clubes. A partir da segunda fase em diante os horários, locais e datas das partidas serão determinados pela organização da Copa mesmo aqueles que por motivo de força maior forem adiados ou novamente realizados não cabendo qualquer tipo de reclamação ou recurso.

PARAGRAFO PRIMEIRO – A Organização da Copa tem o poder de decidir através da sumula do arbitro a continuidade de alguma partida que por ventura tenha encerrado antes do tempo normal.

PARAGRAFO SEGUNDO – Os clubes mandantes deverão apresentar no mínimo duas bolas em condições de jogo para o arbitro da partida.

PARAGRAFO TERCEIRO – As partidas que forem remarcadas para o meio de semana, a sumula será analisada pela Comissão Disciplinar da Copa que ira decidir quem pagara a despesa desta partida.

PARAGRAFO QUARTO – Os jogos que forem realizados em campo neutro e que não tenha nenhum clube mandante cada equipe devera apresentar ao arbitro no mínimo duas bolas em condições de jogo.

DO W x O

ART 20 - A associação que chegar atrasada em campo os atletas terão que assinar a sumula do jogo que será como prova do comparecimento da associação, e o arbitro tem que relatar o atraso da associação na sumula na folha de outras observações, sendo assim a associação perdera somente os (03) três pontos do jogo e continuara na competição.

ART 21 – Caso a associação não comparecer para a realização da partida, será considerada perdedora da partida por W x O e os pontos do jogo serão computados para a associação adversária, com o placar de 3 x 0, e a equipe infratora será automaticamente eliminada da competição em todas as categorias que tiver competindo.

ART 22 – Se na mesma partida, as duas associações estiverem com numero insuficiente de 07 (sete) atletas, ambas as associações serão consideradas perdedoras e não haverá outra partida as equipes infradoras serão automaticamente eliminadas da competição e todos as categorias que tiver competindo.

ART 23 – A associação que não comparecer a campo no dia e horário estipulado no regulamento, será considerado perdedor pelo placar de 3 x 0 e será caracterizado W x O e abandono de campeonato e automaticamente eliminada da competição em todos as categorias que tiver competindo.

ART 24 – A equipe que deixar de pagar a taxa de arbitragem e a partida não for realizada, a equipe perdera os pontos da partida em favor do adversário e pelo placar de 3 x 0, e será eliminada automaticamente da competição em todas as categorias que tiver competindo.

ART 25 – No caso do W x O para efeito de desempate para a classificação de qualquer associação, em qualquer fase da Copa, serão considerados todos os critérios normais de uma vitoria dentro de campo.

PARAGRAFO ÚNICO – A equipe que for eliminada da Competição por qualquer motivo, todos os seus resultados serão descartados e todos os seus adversários venceram pelo placar de 3 x 0.

DA CONDIÇÃO LEGAL DE JOGO

ART 26 - Só poderão participar dos jogos da 1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014, atletas devidamente inscritos no tempo certo e com a XEROX DA CARTEIRA DE IDENTIDADE LEGIVEL INCLUSIVE A FOTO.

ART 27 – O ATLETA SO PODERA ASSINAR A SUMULA DE JOGO SE SEU NOME ESTIVER NA RELAÇÃO DE ATLETAS FORNECIDA PELA COMISSÃO ORGANIZADORA DA COPA MEDIANTE A APRESENTAÇÃO DA CARTEIRA DE IDENTIDADE ORIGINAL, CARTEIRA DE TRABALHO ORIGINAL OU PASSAPORTE ORIGINAL.

PARAGRAFO PRIMEIRO – TODOS OS ATLETAS TERÃO QUE TER A CARTEIRA DE IDENTIDADE ORIGINAL, SE HOVER ALGUMA EXCESSÃO ESTA SERA ANALIZADA PELA COMISSÃO ORGANIZADORA E O RESULTADO SERÁ REPASSADO PARA OS CLUBES PARTICIPANTES DA COPA ATRAVES DE NOTAS OFICIAIS.

PARAGRAFO SEGUNDO – A EQUIPE QUE COLOCAR ALGUM ATLETA QUE NÃO ESTEJA NA RELAÇÃO DE JOGO, PERDERA AUTOMATICAMENTE OS PONTOS DA PARTIDA EM FAVOR DE SEU ADVERSARIO PELO PLACAR DE 3 X 0. SOMENTE O SENHOR FIORAVANTE MOREIRA PRADAL,TEM AUTORIZAÇÃO PARA LIBERAR ALGUM ATLETA QUE NÃO ESTEJA NA RELAÇÃO NA HORA DO JOGO, DESDE QUE ELE CONSIGA FALAR COM O ARBITRO DA PARTIDA.

9143-9401 OU 8682-2287 – FIORAVANTE

PARAGRAFO QUARTO – A EQUIPE QUE FOR ELIMINADA DA COMPETIÇÃO PELA COMISSÃO DISCIPLINAR DA COPA POR QUALQUER MOTIVO A PENA OU SEJA, A ELIMINAÇÃO ESTENDERA PARA TODAS AS CATEGORIAS QUE ESTIVEREM NAS COMPETIÇÕES.

DAS DENUNCIAS

ART 28 – As denúncias terão validades em qualquer dia após a sumula ser entregue para a Organização. As sumulas terão de ser entregue ate as **18:00 horas** do primeiro dia útil seguinte.

PARAGRAFO ÚNICO: As denúncias deverão ser entregue juntamente com todas as provas anexadas pelo denunciante para que a organização tome as devidas providencias.

ART 29 – Os casos de falsificação de documento de identidade ou de assinatura de atletas, a equipe infratora será automaticamente eliminada da competição em todas as categorias e a documentação encaminhada para a policia para as devidas providencias.

ART 30 – As denúncias não serão pagas.

ADIAMENTO, INTERRPÇÃO, SUSPENSÃO E PERDA DE MANDAO DE CAMPO

ART 31 – Qualquer jogo em virtude de mau tempo e falta de iluminação poderá ser adiado ou suspenso. Somente o arbitro designado para o jogo poderá suspender a partida, obedecendo ao que estabelece o CBJD. O arbitro para suspender uma partida terá que aguardar pelo o tempo de trinta minutos exceto em tumulto e agressão física aos árbitros ou qualquer membro da organização.

ART 32 – No caso do mau tempo e falta de iluminação a organização programara uma nova partida e dela poderão participar os atletas em condições de jogo na data programada para sua realização por ocasião da nova partida não estejam cumprindo pena imposta pela Comissão Disciplinar da Copa ou suspensão disciplinar oriunda de cartão amarelo ou vermelho.

ART 33 – A partida iniciada e suspensa no seu transcórreer pelo arbitro por motivo fortuito e a Comissão Disciplinar da Copa autorizar a jogar, os minutos restantes as associações obedeceera ao regulamento da competição e o CBJD, só poderá participar da nova partida os atletas que estavam em condição de jogo na data da partida suspensa e os atletas que jogou e tomou cartão amarelo no jogo suspenso continuara com o cartão amarelo e o atleta que tomou o cartão vermelho no jogo suspenso não poderá jogar e nem ser substituído por outro atleta.

ART 34 – QUALQUER PARTIDA QUE TIVER DE SER REALIZADA POR QUALQUER MOTIVO DE PARALIZAÇÃO, SERA REALIZADA NO MEIO DE SEMANA A NOITE E COM AS DESPESAS DA PARTIDA CONFORME RELATO DA SUMULA SERA DESIGNADA PARA A OU AS EQUIPES PUNIDAS PELA COMISSÃO DISCIPLINAR DA COPA.

DAS TAXAS DE ABITRAGEM

ART 35 - Todos os jogos da Copa na primeira fase serão apitados pelo arbitro central e da segunda fase em diante será determinado pela Organização.

PARAGRAFO ÚNICO – Caso alguma partida da primeira fase a Comissão Organizadora da Copa achar por bem do evento que alguma partida mereça trio de arbitragem, isto será solicitado pela Comissão junto ao departamento de arbitragem e a despesa será dividida entre as equipes.

ART 36 – A TAXA DE ARBITRAGEM SERÁ DE:

1ª FASE (CLASSIFICATORIA)
R\$ 70,00 (SETENTA REAIS) – 01 ARBITRO - QUANDO FOR UMA PARTIDA SOMENTE.
R\$ 150,00 (CENTO E CINQUENTA REAIS) – 01 ARBITRO E 01 MESARIO - QUANDO FOREM DUAS PARTIDAS
R\$ 210,00 (DUZENTOS E DEZ REAIS) – 01 ARBITRO E 01 MESARIO – QUANDO FOREM TRES PARTIDAS.
2ª FASE (QUARTAS DE FINAIS)
R\$ 70,00 (SETENTA REAIS) – 01 ARBITRO - QUANDO FOR UMA PARTIDA SOMENTE.
R\$ 150,00 (CENTO E CINQUENTA REAIS) – 01 ARBITRO E 01 MESARIO - QUANDO FOREM DUAS PARTIDAS
R\$ 210,00 (DUZENTOS E DEZ REAIS) – 01 TRIO E 01 MESARIO – QUANDO FOREM UMA PARTIDAS.
3ª FASE (SEMIFINAIS DE FINAIS)
R\$ 210,00 (DUZENTOS E DEZ REAIS) – 01 TRIO E 01 MESARIO – POR JOGO (06 JOGOS)
4ª FASE (FINAIS)
R\$ 210,00 (DUZENTOS E DEZ REAIS) – 01 TRIO E 01 MESARIO – POR JOGO (03 JOGOS)

COMISSÃO DISCIPLINAR DA COPA

ART 37 – A Comissão Disciplinar da 1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014 terá toda autonomia para resolver qualquer problema relativo a Copa inclusive para punir atletas, dirigentes e clubes. A Comissão terá a seguinte formação:

Presidente – CRELIO ANTONIO ALMEIDA
1º Membro – PAULO PIMENTA
2º Membro – ROGERIO TADEU LIMA
3º Membro – ADINAM MAGNANI
4º Membro – DENISSON EUFRASIO
5º Membro – GILBERTO SANTANA
6º Membro – SANDRO SANTOS
7º Membro – RAIMUNDO NONATO

AS ASSOCIAÇÕES

ART 38 – A ORGANIZAÇÃO DA COPA agradece as associações, dirigentes e atletas participantes que se esforcem para atender todas as solicitações e determinações da organização. e deste regulamento a fim de evitar transtornos, portanto solicitamos que venha para a disputas imbuídos do mais sincero espírito de competição, pois comportamentos e postura de indisciplinas serão punidos com rigor e energia.

DOS UNIFORMES

ART 39 – As partidas em que houver um mandante e se os uniformes tiverem cores parecidas e o arbitro achar que devera ter alguma troca, esta será feita pelo mandante do jogo.

ART 40 – As partidas que forem realizadas em campo neutro, em caso de igualdade na cor do uniforme, haverá um sorteio para saber quem devera fazer a troca do uniforme.

PARAGRAFO PRIMEIRO – Todos os clubes disputantes da 1ª COPA METROPOLITANA DE FUTEBOL DE BASE / 2014 deverão usar uniformes devidamente numerados. Não será autorizado em hipótese alguma uso de coletes numerados ou não para as categorias de Escolinha e Mirim.

PARAGRAFO SEGUNDO – A equipe que descumprir o artigo 40, Parágrafo Primeiro perdera automaticamente os pontos da partida em favor de seu adversário pelo placar de 3 x 0.

DA PREMIAÇÃO

ART 41 – A premiação da Copa é a seguinte nas categorias de ESCOLINHA, MIRIM E INFANTIL:

ESCOLINHA	MIRIM	INFANTIL
1º LUGAR – Troféu e mais 30 medalhas 2º LUGAR – Troféu e mais 30 medalhas Troféu de Artilheiro Troféu de Disciplina Troféu de Melhor Defesa Troféu Bola de Ouro ao Craque da Copa	1º LUGAR – Troféu e mais 30 medalhas 2º LUGAR – Troféu e mais 30 medalhas Troféu de Artilheiro Troféu de Disciplina Troféu de Melhor Defesa Troféu Bola de Ouro ao Craque da Copa	1º LUGAR – Troféu e mais 30 medalhas 1º LUGAR – TAÇA TRANSITÓRIA 2º LUGAR – Troféu e mais 30 medalhas Troféu de Artilheiro Troféu de Disciplina Troféu de Melhor Defesa Troféu Bola de Ouro ao Craque da Copa

OBSERVAÇÃO IMPORTANTES

ART 42 – Toda a Premiação será entregue no dia da final da Copa após a decisão do Infantil.

ART 43 – A EQUIPE QUE COLOCAR ALGUM ATLETA QUE NÃO ESTEJA NA RELAÇÃO DE JOGO A CANETA SEM AUTORIZAÇÃO DA COMISSÃO ORGANIZADORA, PERDERA AUTOMATICAMENTE OS PONTOS DA PARTIDA EM FAVOR DE SEU ADVERSARIO.

ART 44 – O atleta só poderá assinar a sumula mediante a apresentação da carteira de identidade original, EXCETO algumas situações colocadas para a Organização da Copa e resolvidas pela mesma.

ART 45 – ALGUM ATLETA SO PODERA SER COLOCADO A CANETA PELO ARBITRO DA PARTIDA SE O MESMO TIVER AUTORIZAÇÃO EXPRESSA DE ALGUM MEMBRO DA ORGANIZAÇÃO DA COPA OU SEJA:

FIORAVANTE PRADAL (9143-9301 OU 8682-2287)

CARTEIRAS DE IDENTIDADES

ART. 46 – O atleta que estiver com a carteira de identidade sem assinatura e com o carimbo de Infantil, ele poderá participar da partida pois o presidente de seu clube já responsabilizou-se perante uma documentação (OFICIO) enviado a Comissão Organizadora da Copa se responsabilizando pelos dados da mesma e a assinatura dos atletas na sumula.

COMISSÃO ORGANIZADORA DA COPA / BELO HORIZONTE, AGOSTO DE 2014.

FORMULA DE DISPUTA

CLUBES PARTICIPANTES:

CLUBE	CONTATO	ESCOLINHA 2003/2004	MIRIM 2001/2002	INFANTIL 1999/2000
AEMOR (Santa Luzia)	8545-7132 – AGLEISSON 8859-7126 – MILTÃO grafite.negrito@hotmail.com dobrado84@hotmail.com milton.santos@locatiobrasil.com.br tatiana.silva@locatiobrasil.com.br	OK	OK	
AMERICA/ ORIENTE (Belo Horizonte)	9239-9026 – SOUZA geraldosouzaeurico6@gmail.com	OK	OK	OK
C. VESPER / NACIONAL (Santa Luzia)	9161-5254 / 8568-4997 – BOCA 8701-1207 – VEIO 3641-3899 – CLUBE VESPER c.lube.vesper@hotmail.com clube.vesper@hotmail.com ricardomartinsboca@hotmail.com magdajjirodrigues@hotmail.com		OK	OK
COIMBRA (Santa Luzia)	8670-6653 – TUPAZINHO arlen_valerio@hotmail.com lisliane18@ig.com.br	OK		OK
COLO COLO MINEIRO (Belo Horizonte)	9118-0302 / 8550-0111 / 9786-1242 – VALTAIR 3335-1789 – ANTONIO waltairsilvaprof@hotmail.com 2901.antonio@bradesco.com.br			OK
ELITE (Belo Horizonte)	9773-1691 – MARCOS elitesportes@hotmail.com	OK	OK	OK
FLAMENGO (Belo Horizonte)	8508-6114 – LEONE flamengoesportivomg@live.com		OK	OK
G. MORRO ALTO (vespasio)	9959-6652 / 8781-8515 – DANIEL 3621-2967 – LIGA 8769-6951 – MACARRÃO danielafonso09@hotmail.com ligavespasiano@hotmail.com	OK	OK	OK
HORIZONTE (Ribeirão das Neves)	8661-4976 – TIO ZE 8633-7160 / 8583-7388 – QUIRINO 3632-7117 – LIGA DE NEVES ligadesportivarn@hotmail.com	OK	OK	OK
INTER (Matozinhos)	9678-7368 – GERALDO 9884-7651 – FABIO gdosjunior@bol.com.br	OK	OK	OK
LIVERPOOL (Santa Luzia)	8826-4272 – CRELIO 8624-3644 – SEMENTE 8620-0635 – SEMENTE crelioalmeida@hotmail.com	OK	OK	OK
NOVO BRASIL (Belo Horizonte)	3494-3489 – JOÃO PARAFUSO 8736-3235 – JOÃO PARAFUSO	OK		OK
PROESP/RACING (Belo Horizonte)	9666-2596 – TONINHO 8464-4375 – ANDREIA proesp.racing@yahoo.com.br		OK	OK
SANTA CRUZ (Santa Luzia)	3649-7655 – DECO 9708-6221 – DECO egilmarlima@hotmail.com	OK		OK
TUPINAMBAS (Belo Horizonte)	9913-7628 / 8904-4212 – PAULO paulinhogermano@oi.com.br		OK	OK
UNIDOS ROSANEVES (Ribeirão das Neves)	88325003 – RONALDO rgconstruforma@hotmail.com aldairvieiracdada@gmail.com			OK

LOCAIS E HORÁRIOS DOS JOGOS

CLUBES	CIDADE	HORÁRIO E LOCAL DO JOGO	
AEMOR	SANTA LUZIA	SABADO – 08:30 / 10:00	CAMPO DO AEMOR
AMERICA / ORIENTE	BELO HORIZONTE	SABADO – 08:30 / 09:30 / 11:00	CAMPO DO ORIENTE
CLUBE VESPER / NACIONAL	SANTA LUZIA	SABADO – 08:30 / 10:00	CAMPO DO NACIONAL
COIMBRA	SANTA LUZIA	SABADO – 08:30 / 10:30	CAMPO DO COIMBRA
COLO COLO MINEIRO	BELO HORIZONTE	SABADO – 10:00	CAMPO DO NACIONAL DO CARMO
ELITE	BELO HORIZONTE	SABADO – 09:00 / 10:30	CAMPO DO AEROPORTO
FLAMENGO	BELO HORIZONTE	SABADO – 09:00 / 10:30 / 11:30	C. DO PARQUE TELE SANTANA
GREMIO MORRO ALTO	VESPASIANO	SABADO – 08:30 / 19:00 / 11:30	CAMPO DO MORRO ALTO
HORIZONTE	RIBEIRÃO DAS NEVES	SABADO – 08:30 / 09:00 / 10:30	CAMPO DO HORIZONTE
INTER	MATOZINHOS	SABADO – 09:00 / 10:30 / 11:30	CAMPO DO BOTAFOGO
LIVERPOOL	SANTA LUZIA	SABADO – 10:30 / 12:00 / 13:00	CAMPO DO XVI DE MARÇO
NOVO BRASIL	BELO HORIZONTE	SABADO – 10:00	CAMPO DO AJAX
PROESP / RACING	BELO HORIZONTE	SABADO – 08:30 / 10:30	CAMPO DO RACING
SANTA CRUZ (SANTA LUZIA)	SANTA LUZIA	SABADO – 08:30 / 10:00	CAMPO DO SANTA CRUZ
TUPINAMBAS	BELO HORIZONTE	SABADO – 07:30 / 09:00	CAMPO DO TUPINAMBAS
UNIÃO ROSANEVES	RIBEIRÃO DAS NEVES	SABADO – 10:00	CAMPO DO ROSANEVES

PARAGRAFO PRIMEIRO – QUALQUER CLUBE PODERA ALTERAR SEU LOCAL DE JOGO ATE 72 HORAS ANTES DA REALIZAÇÃO DA MESMA BEM COMO NUDAR O DIA (SABADO OU DOMINGO) E HORARIO.

PARAGRAFO SEGUNDO – PARA MUDAR O JOGO PARA DIA DE SEMANA TEM QUE TER A CONCORDANCIA DO ADVERSARIO.

GRUPOS DA COPA:

CHAVE A	CHAVE B
AMERICA/ORIENTE (E / M / I) (BELO HORIZONTE)	C. VESPER / NACIONAL (M / I) (BELO HORIZONTE)
LIVERPOOL (E / M / I) (SANTA LUZIA)	FLAMENGO (M / I) (BELO HORIZONTE)
ELITE (E / M / I) (BELO HORIZONTE)	TUPINAMBAS (M / I) (BELO HORIZONTE)
INTER (E / M / I) (MATOZINHOS)	PROESP/RACING (M / I) (BELO HORIZONTE)
HORIZONTE (E / M / I) (SANTA LUZIA)	UNIDOS ROSA NEVES (I) (RIBEIRÃO DAS NEVES)
GREMIO MORRO ALTO (E / M / I) (VESPASIANO)	COLO COLO MINEIRO (I) (BELO HORIZONTE)
AEMOR (E / M) (SANTA LUZIA)	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
NOVO BRASIL (E / I) (BELO HORIZONTE)	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
COIMBRA (E / I) (RIBEIRÃO DAS NEVES)	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
SANTA CRUZ (E / I) (SANTA LUZIA)	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

1ª FASE / CLASSIFICAÇÃO

ESCOLINHA

ART 47 - A fase de classificação na categoria de **ESCOLINHA** os clubes serão colocados na CHAVE A de 10 (dez) clubes e será disputada em turno único, sendo que as associações jogaram entre si dentro da chave e cada equipe fará nove jogos. Ficarão classificadas para a terceira fase, ou seja, a quartas de finais as oito primeiras associações por pontos ganhos da primeira fase.

MIRIM

ART 48 - A fase de classificação na categoria de **MIRIM** os clubes serão colocados na Chave A com 07 (sete) equipes e será disputada em turno único, sendo que as associações jogaram entre si dentro da chave e a Chave B com 04 (quatro) clubes será disputada em turno e retorno. Ficarão classificadas para a segunda fase, ou seja, as Quartas de Finais as associações pontuadas em primeiro, segundo, terceiro, e quarto lugares dentro da Chave A e as associações que ficarem em primeiro, segundo, terceiro e quarto lugares dentro da Chave B..

INFANTIL

ART 49 - A fase de classificação na categoria de **INFANTIL** os clubes serão colocados nas **Chaves A** com 09 (nove) equipes, na **Chave B** com 06 (seis) equipes e será disputada em turno e retorno, Ficarão classificadas para a segunda fase, ou seja, as quartas de finais, as cinco primeiras colocadas da Chave A, as três primeiras colocadas da Chave B.

PARAGRAFO PRIMEIRO: Na primeira fase caso a partida termine empatada, na categoria de **INFANTIL** haverá cobrança de penalidades máximas para saber qual equipe ficara com o **PONTO EXTRA**.

ART 50 – Ao término desta fase, estando empatada duas ou mais associações da mesma chave em pontos ganhos inclusive o Ponto Extra nas categorias de **ESCOLINHA, MIRIM e INFANTIL**, para saber as equipes classificadas para a fase seguinte serão observadas os seguintes critérios nesta ordem:

- a) Maior número de vitórias no tempo normal.
- b) Melhor saldo de gols.
- c) Confronto direto independente da formula de disputa.
- d) Maior número de gols marcados.
- e) Menor número de cartão vermelho aplicados.
- f) Menor número de cartão amarelo aplicados.
- g) Se depois de aplicados os critérios acima será realizado um sorteio em dia, hora e local estabelecido pela coordenação da para definir a classificação.

PARAGRAFO PRIMEIRO – EM TODAS AS FASES DA COPA CASO DUAS OU MAIS EQUIPES TERMINEM EMPATADAS EM NUMERO DE PONTOS GANHOS SE PRECISO O CRITERIO DE DESEMPATE SERA APLICADO O ARTIGO 51 DESTE REGULAMENTO.

2ª FASE / QUARTAS DE FINAL (MATA)

ESCOLINHA

ART 51 – A fase quartas de final na categoria de **ESCOLINHA** será realizada entre as oito equipes classificadas nas Chaves A na 1ª fase (Classificatória).

ART 52 – As oito equipes classificadas nesta fase serão colocadas em ordem por pontos ganhos na primeira fase do primeiro ao oitavo lugar.

PARAGRAFO ÚNICO – Ficou assim a ordem dos jogos:

2º FASE / QUARTAS DE FINAL – MATA – 15/11/2014 – SABADO – ESCOLINHA					
JOGO A	A DEFINIR	1º LUGAR GERAL	X	8º LUGAR GERAL	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA
JOGO B	A DEFINIR	2º LUGAR GERAL	X	7º LUGAR GERAL	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA
JOGO C	A DEFINIR	3º LUGAR GERAL	X	6º LUGAR GERAL	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA
JOGO D	A DEFINIR	4º LUGAR GERAL	X	5º LUGAR GERAL	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA

ART 53 – As equipes classificadas em primeiro, segundo, terceiro e quarto lugares jogaram esta partida com a vantagem do empate e a taxa de arbitragem será dividida entre as duas equipes.

ART 53 – Classificar-se-ão para a 3ª fase (SEMIFINAL) as equipes vencedoras dos jogos A, B, C e D.

MIRIM

ART 55 – A fase quartas de final na categoria de **MIRIM** será realizada entre as oito equipes classificadas nas chaves A e B na 1ª fase (Classificatória), sendo quatro equipes da **Chave A** e quatro equipes da **Chave B**.

PARAGRAFO ÚNICO - As equipes classificadas em primeiro e segundo lugares na fase anterior jogaram esta partida com a vantagem do empate e a taxa de arbitragem será dividida entre as equipes.

ART 56 – Ficou assim a ordem dos jogos:

2º FASE / QUARTAS DE FINAL – MATA – 15/11/2014 – SABADO – MIRIM					
JOGO E	A DEFINIR	1º LUGAR CHAVE A	X	4º LUGAR CHAVE B	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA
JOGO F	A DEFINIR	2º LUGAR CHAVE A	X	3º LUGAR CHAVE B	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA
JOGO G	A DEFINIR	1º LUGAR CHAVE B	X	4º LUGAR CHAVE A	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA
JOGO H	A DEFINIR	2º LUGAR CHAVE B	X	3º LUGAR CHAVE A	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA

ART 57 – Classificar-se-ão para a 3ª fase (SEMIFINAL) as equipes vencedoras dos jogos E, F, G e H.

INFANTIL

ART 58 – A fase quartas de final na categoria de **INFANTIL** será realizada entre oito equipes que sendo as equipes que ficaram em primeiro, segundo, terceiro e quarto lugares por pontos ganhos nas chaves A e B.

ART 59 – Ficou assim a ordem dos jogos:

2º FASE / QUARTAS DE FINAL – MATA – 15/11/2014 – SABADO – INFANTIL						
JOGO I	A DEFINIR	1º LUGAR CHAVE A	X	4º LUGAR CHAVE B	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA	
JOGO J	A DEFINIR	2º LUGAR CHAVE A	X	3º LUGAR CHAVE B	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA	
JOGO K	A DEFINIR	1º LUGAR CHAVE B	X	4º LUGAR CHAVE A	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA	
JOGO L	A DEFINIR	2º LUGAR CHAVE B	X	3º LUGAR CHAVE A	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA	

ART 60 – Classificar-se-ão para a 3ª fase (SEMIFINAL) as equipes vencedoras dos jogos I, J, K e L.

PARAGRAFO ÚNICO - As equipes classificadas em primeiro e segundo lugares na fase anterior jogaram esta partida com a vantagem do empate e a taxa de arbitragem será dividida entre as duas equipes.

ART 61 – As partidas da 2ª Fase (quartas de final) nas categorias de ESCOLINHA, MIRIM e INFANTIL serão realizadas nos campos escolhidos pela Organização da Copa, sem contestação de nenhuma equipe e a taxa de arbitragem será dividida entre as equipes.

3ª FASE / SEMIFINAL (MATA) - ESCOLINHA / MIRIM / INFANTIL

ART 62 – As partidas da 3ª Fase (semifinal) nas categorias de ESCOLINHA, MIRIM e INFANTIL serão realizadas nos campos escolhidos pela Organização da Copa, sem contestação de nenhuma equipe.

ART 63 - Na categoria de ESCOLINHA, as equipes vencedoras dos jogos A, B, C e D, jogaram esta fase e serão colocadas em ordem de pontos ganhos, somadas as fases de classificação e quartas de finais.

ART 64 - Na categoria de MIRIM as equipes vencedoras dos jogos E, F, G e H, jogaram esta fase.

ART 65 - Na categoria de INFANTIL as equipes vencedoras dos jogos I, J, K e L, jogaram esta fase.

ART 66 – Nesta fase a taxa de arbitragem será dividida pelas duas equipes.

ART 67 – Ficou assim a ordem dos jogos:

4º FASE / SEMIFINAL – MATA – 22/11//2014 – SABADO - ESCOLINHA / MIRIM / INFANTIL						
ESCOLINHA	JOGO M	A DEFINIR	1º COLOCADO GERAL	X	4º COLOCADO GERAL	A DEFINIR PELA COMISSÃO ORGANIZAÇÃO DA COPA
ESCOLINHA	JOGO N	A DEFINIR	2º COLOCADO GERAL	X	3º COLOCADO GERAL	A DEFINIR PELA COMISSÃO ORGANIZAÇÃO DA COPA
MIRIM	JOGO O	A DEFINIR	VENCEDOR DO JOGO E	X	VENCEDOR DO JOGO G	A DEFINIR PELA COMISSÃO ORGANIZAÇÃO DA COPA
MIRIM	JOGO P	A DEFINIR	VENCEDOR DO JOGO F	X	VENCEDOR DO JOGO H	A DEFINIR PELA COMISSÃO ORGANIZAÇÃO DA COPA
INFANTIL	JOGO Q	A DEFINIR	VENCEDOR DO JOGO I	X	VENCEDOR DO JOGO K	A DEFINIR PELA COMISSÃO ORGANIZAÇÃO DA COPA
INFANTIL	JOGO R	A DEFINIR	VENCEDOR DO JOGO J	X	VENCEDOR DO JOGO L	A DEFINIR PELA COMISSÃO ORGANIZAÇÃO DA COPA

ART 66 – Nesta fase as partidas serão apitadas por trio de arbitragem e as taxas serão divididas entre as duas equipes e as datas, locais e horários serão determinados pela Organização da Copa.

ART 69 – As taxas de arbitragem destes jogos das Semifinais das categorias de ESCOLINHA, MIRIM e INFANTIL, serão divididos entre as duas equipes disputantes da partida.

ART 70 – Nestas partidas de Semifinal das categorias de ESCOLINHA, MIRIM e INFANTIL nenhuma equipe terá vantagem, ou seja, em caso de empate no tempo normal para se conhecer as equipes classificadas para a grande final, será cobradas penalidades máximas conforme artigo 170 da Fifa.

4ª FASE / FINAL – ESCOLINHA / MIRIM E INFANTIL

ART 71 – Classificação para a disputa das Finais nas categorias de ESCOLINHA (vencedoras dos jogos M e N), MIRIM (vencedoras dos jogos O e P) e INFANTIL (vencedoras dos jogos Q e R) vencedoras da terceira fase (Semifinal), e será disputada em partida única através de confronto direto na **ARENA DO PITANGUI**, independente da equipe que estiver na final e será disputada no **DOMINGO** no dia **16 ou 22 de novembro, podendo ser na parte da manha ou tarde** sendo que não haverá vantagem para nenhuma equipe nas duas decisões, ou seja, caso alguma partida termine empatada, haverá cobranças de penalidades máximas para saber quem será o grande **CAMPEÃO DA 1ª COPA METROPOLITANA DE BASE**, temporada de 2014 nas categorias de **ESCOLINHA, MIRIM E INFANTIL**.

PARAGRAFO UNICO – Toda a Premiação será entregue no dia da final da Copa, após o encerramento da final do Infantil.

OUTRAS OBSERVAÇÕES

ART 72 – A PARTIR DA SEGUNDA FASE EM DIANTE OS JOGOS SO SERÃO REALIZADOS EM CAMPOS ALAMBRADOS E QUE TENHAM SEGURANÇA PARA A REALIZAÇÃO DOS JOGOS.

ART 73 – NAS CATEGORIAS DE MIRIM E INFANTIL OS CARTÕES SÃO ACUMULATIVOS, PORTANTO NÃO HAVERA ANULAÇÃO DE CARTÕES AMARELOS DE UMA FASE PARA OUTRA.

ART 74 – QUALQUER CLUBE PODERA ALTERAR SEU LOCAL DE JOGO ATE 72 HORAS ANTES DA REALIZAÇÃO DA MESMA BEM COMO MUDAR O DIA (SABADO OU DOMINGO) E HORARIO.

ART 75 – QUALQUER CLUBE QUE QUIZER MUDAR O JOGO PARA DIA DE SEMANA TEM QUE TER A CONCORDANCIA DO ADVERSARIO.

BELO HORIZONTE, AGOSTO DE 2014 / COMISSÃO ORGANIZADORA DA COPA

TABELA – OFICIAL

1° FASE / CLASSIFICATÓRIA – 1ª RODADA – 06/09/2014 – SÁBADO

A	ESCOLINHA	08:30	ELITE	X	AMERICA/ORIENTE	CAMPO DO AEROPORTO (BELO HORIZONTE)
	MIRIM	10:00	ELITE	X	AMERICA/ORIENTE	
	INFANTIL	11:30	ELITE	X	AMERICA/ORIENTE	
	ESCOLINHA	08:30	INTER	X	LIVERPOOL	CAMPO DO BOTAFOGO (MATOZINHOS)
	MIRIM	10:00	INTER	X	LIVERPOOL	
	INFANTIL	11:30	INTER	X	LIVERPOOL	
	ESCOLINHA	08:30	G. MORRO ALTO	X	HORIZONTE	CAMPO DO MORRO ALTO (VESPASIANO)
	MIRIM	10:00	G. MORRO ALTO	X	HORIZONTE	
	INFANTIL	11:30	G. MORRO ALTO	X	HORIZONTE	
	ESCOLINHA	08:30	SANTA CRUZ	X	NOVO BRASIL	CAMPO DO SANTA CRUZ (SANTA LUZIA)
INFANTIL	10:00	SANTA CRUZ	X	NOVO BRASIL		
ESCOLINHA	09:00	AEMOR	X	COIMBRA	CAMPO DO AEMOR (SANTA LUZIA)	
B	MIRIM	08:30	FLAMENGO	X	CLUBE VESPER	PARQUE TELE SANTANA (BELO HORIZONTE)
	INFANTIL	10:00	FLAMENGO	X	NACIONAL	
	MIRIM	07:30	TUPINAMBAS	X	PROESP/RACING	CAMPO DO TUPINAMBAS (BELO HORIZONTE)
	INFANTIL	09:00	TUPINAMBAS	X	PROESP/RACING	

1° FASE / CLASSIFICATÓRIA – 1ª RODADA – 07/09/2014 – DOMINGO

B	INFANTIL	14:30	COLO COLO MINEIRO	X	UNIDOS ROSANEVES	ESTADIO TEIXEIRÃO (PEDRO LEOPOLDO)
----------	----------	-------	-------------------	---	------------------	------------------------------------

1° FASE / CLASSIFICATÓRIA – 2ª RODADA – 13/09/2014 – SÁBADO

A	ESCOLINHA	10:30	LIVERPOOL	X	G. MORRO ALTO	CAMPO DO XVI DE MARÇO (SANTA LUZIA)
	MIRIM	12:00	LIVERPOOL	X	G. MORRO ALTO	
	INFANTIL	13:00	LIVERPOOL	X	G. MORRO ALTO	
	ESCOLINHA	08:30	AMERICA/ORIENTE	X	AEMOR	CAMPO DO ORIENTE (BELO HORIZONTE)
	MIRIM	10:00	AMERICA/ORIENTE	X	AEMOR	
	ESCOLINHA	08:30	HORIZONTE	X	INTER	CAMPO DO HORIZONTE (RIBEIRÃO DAS NEVES)
	MIRIM	10:00	HORIZONTE	X	INTER	
	INFANTIL	11:30	HORIZONTE	X	INTER	
	ESCOLINHA	08:30	NOVO BRASIL	X	ELITE	CAMPO DO AJAX (SANTA LUZIA)
	INFANTIL	10:00	NOVO BRASIL	X	ELITE	
ESCOLINHA	08:30	COIMBRA	X	SANTA CRUZ	CAMPO DO COIMBRA (SANTA LUZIA)	
INFANTIL	10:00	COIMBRA	X	SANTA CRUZ		
B	MIRIM	08:30	CLUBE VESPER	X	TUPINAMBAS	CAMPO DO NACIONAL (SANTA LUZIA)
	INFANTIL	10:00	NACIONAL	X	TUPINAMBAS	CAMPO DO RACING (BELO HORIZONTE)
	INFANTIL	10:00	PROESP/RACING	X	COLO COLO MINEIRO	
	INFANTIL	10:00	UNIDOS ROSANEVES	X	FLAMENGO	CAMPO DO ROSANEVES (RIBEIRÃO DAS NEVES)

1° FASE / CLASSIFICATÓRIA – 3ª RODADA – 20/09/2014 – SÁBADO

A	ESCOLINHA	08:30	INTER	X	AMERICA/ORIENTE	CAMPO DO BOTAFOGO (MATOZINHOS)
	MIRIM	10:00	INTER	X	AMERICA/ORIENTE	
	INFANTIL	11:30	INTER	X	AMERICA/ORIENTE	
	ESCOLINHA	08:30	ELITE	X	HORIZONTE	CAMPO DO AEROPORTO (BELO HORIZONTE)
	MIRIM	10:00	ELITE	X	HORIZONTE	
	INFANTIL	11:30	ELITE	X	HORIZONTE	
	ESCOLINHA	08:30	G. MORRO ALTO	X	NOVO BRASIL	CAMPO DO MORRO ALTO (VESPASIANO)
	INFANTIL	10:00	G. MORRO ALTO	X	NOVO BRASIL	
	ESCOLINHA	10:30	LIVERPOOL	X	COIMBRA	CAMPO DO XVI DE MARÇO (SANTA LUZIA)
	INFANTIL	12:30	LIVERPOOL	X	COIMBRA	
ESCOLINHA	08:30	AEMOR	X	SANTA CRUZ	CAMPO DO AEMOR (SANTA LUZIA)	
B	MIRIM	07:30	TUPINAMBAS	X	FLAMENGO	CAMPO DO TUPINAMBAS (BELO HORIZONTE)
	INFANTIL	09:00	TUPINAMBAS	X	FLAMENGO	
	INFANTIL	10:00	PROESP/RACING	X	UNIDOS ROSANEVES	CAMPO DO RACING (BELO HORIZONTE)

1° FASE / CLASSIFICATÓRIA – 3ª RODADA – 21/09/2014 – DOMINGO

B	INFANTIL	14:30	COLO COLO MINEIRO	X	NACIONAL	ESTADIO TEIXEIRÃO (PEDRO LEOPOLDO)
----------	----------	-------	-------------------	---	----------	------------------------------------

1° FASE / CLASSIFICATÓRIA – 4ª RODADA – 27/09/2014 – SÁBADO

A	ESCOLINHA	08:30	HORIZONTE	X	AEMOR	CAMPO DO HORIZONTE (RIBEIRÃO DAS NEVES)
	MIRIM	10:00	HORIZONTE	X	AEMOR	
	ESCOLINHA	08:30	AMERICA/ORIENTE	X	LIVERPOOL	CAMPO DO ORIENTE (BELO HORIZONTE)
	MIRIM	10:00	AMERICA/ORIENTE	X	LIVERPOOL	
	INFANTIL	11:30	AMERICA/ORIENTE	X	LIVERPOOL	CAMPO DO AJAX (SANTA LUZIA)
	ESCOLINHA	08:30	NOVO BRASIL	X	INTER	
	INFANTIL	10:00	NOVO BRASIL	X	INTER	CAMPO DO SANTA CRUZ (SANTA LUZIA)
	ESCOLINHA	08:30	SANTA CRUZ	X	G. MORRO ALTO	
INFANTIL	10:00	SANTA CRUZ	X	G. MORRO ALTO	CAMPO DO COIMBRA (SANTA LUZIA)	
ESCOLINHA	08:30	COIMBRA	X	ELITE		
INFANTIL	10:00	COIMBRA	X	ELITE	CAMPO DO NACIONAL (SANTA LUZIA)	
MIRIM	08:30	CLUBE VESPER	X	PROESP/RACING		
INFANTIL	10:00	NACIONAL	X	PROESP/RACING		
INFANTIL	10:00	UNIDOS ROSANEVES	X	TUPINAMBAS		CAMPO DO ROSANEVES (RIBEIRÃO DAS NEVES)
INFANTIL	10:00	FLAMENGO	X	COLO COLO MINEIRO	PARQUE TELE SANTANA (BELO HORIZONTE)	

1° FASE / CLASSIFICATÓRIA – 5ª RODADA – 04/10/2014 – SÁBADO

A	ESCOLINHA	08:30	G. MORRO ALTO	X	ELITE	CAMPO DO MORRO ALTO (VESPASIANO)
	MIRIM	10:00	G. MORRO ALTO	X	ELITE	
	INFANTIL	11:30	G. MORRO ALTO	X	ELITE	
	ESCOLINHA	08:30	NOVO BRASIL	X	AEMOR	CAMPO DO AJAX (SANTA LUZIA)
	ESCOLINHA	08:30	INTER	X	SANTA CRUZ	CAMPO DO BOTAFOGO (MATOZINHOS)
	INFANTIL	10:00	INTER	X	SANTA CRUZ	
	ESCOLINHA	10:30	LIVERPOOL	X	HORIZONTE	CAMPO DO XVI DE MARÇO (SANTA LUZIA)
	MIRIM	12:00	LIVERPOOL	X	HORIZONTE	
	INFANTIL	13:00	LIVERPOOL	X	HORIZONTE	
	ESCOLINHA	08:30	AMERICA/ORIENTE	X	COIMBRA	CAMPO DO ORIENTE (BELO HORIZONTE)
	INFANTIL	10:00	AMERICA/ORIENTE	X	COIMBRA	
	INFANTIL	10:00	NACIONAL	X	UNIDOS ROSANEVES	CAMPO DONACIONAL (SANTA LUZIA)
MIRIM	08:30	PROESP/RACING	X	FLAMENGO	CAMPO DO RACING (BELO HORIZONTE)	
INFANTIL	10:00	PROESP/RACING	X	FLAMENGO		

1° FASE / CLASSIFICATÓRIA – 5ª RODADA – 05/10/2014 – DOMINGO

B	INFANTIL	14:30	COLO COLO MINEIRO	X	TUPINAMBAS	ESTADIO TEIXEIRÃO (PEDRO LEOPOLDO)
----------	----------	-------	-------------------	---	------------	------------------------------------

1° FASE / CLASSIFICATÓRIA – 6ª RODADA – 11/10/2014 – SÁBADO

A	ESCOLINHA	08:30	HORIZONTE	X	AMERICA/ORIENTE	CAMPO DO HORIZONTE (RIBEIRÃO DAS NEVES)
	MIRIM	10:00	HORIZONTE	X	AMERICA/ORIENTE	
	UNFANTIL	11:30	HORIZONTE	X	AMERICA/ORIENTE	
	ESCOLINHA	08:30	ELITE	X	INTER	CAMPO DO AEROPORTO (BELO HORIZONTE)
	MIRIM	10:00	ELITE	X	INTER	
	INFANTIL	11:30	ELITE	X	INTER	
	ESCOLINHA	08:30	SANTA CRUZ	X	LIVERPOOL	CAMPO DO SANTA CRUZ (BELO HORIZONTE)
	INFANTIL	10:00	SANTA CRUZ	X	LIVERPOOL	
	ESCOLINHA	08:30	AEMOR	X	G. MORRO ALTO	CAMPO DO AEMOR (SANTA LUZIA)
	MIRIM	10:00	AEMOR	X	G. MORRO ALTO	
ESCOLINHA	08:30	COIMBRA	X	NOVO BRASIL	CAMPO DO COIMBRA (SANTA LUZIA)	
INFANTIL	10:00	COIMBRA	X	NOVO BRASIL		
B	MIRIM	08:30	FLAMENGO	X	PROESP/RACING	PARQUE TELE SANTANA (BELO HORIZONTE)
	INFANTIL	10:00	FLAMENGO	X	PROESP/RACING	CAMPO DO TUPINAMBAS (BELO HORIZONTE)
	INFANTIL	08:00	TUPINAMBAS	X	COLO COLO MINEIRO	
	INFANTIL	10:00	UNIDOS ROSANEVES	X	NACIONAL	CAMPO DO ROSANEVES(RIBEIRÃO DAS NEVES)

1° FASE / CLASSIFICATÓRIA – 7ª RODADA – 18/10/2014 – SÁBADO

A	ESCOLINHA	08:30	AMERICA/ORIENTE	X	NOVO BRASIL	CAMPO DO ORIENTE (BELO HORIZONTE)
	INFANTIL	10:00	AMERICA/ORIENTE	X	NOVO BRASIL	
	ESCOLINHA	08:30	INTER	X	AEMOR	CAMPO DO BOTAFOGO (MATOZINHOS)
	MIRIM	10:00	INTER	X	AEMOR	
	ESCOLINHA	10:30	LIVERPOOL	X	ELITE	CAMPO DO XVI DE MARÇO (BELO HORIZONTE)
	MIRIM	12:00	LIVERPOOL	X	ELITE	
	INFANTIL	13:00	LIVERPOOL	X	ELITE	
	ESCOLINHA	08:30	SANTA CRUZ	X	HORIZONTE	CAMPO DO SANTA CRUZ (SANTA LUZIA)
INFANTIL	10:00	SANTA CRUZ	X	HORIZONTE		
ESCOLINHA	08:30	G. MORRO ALTO	X	COIMBRA	CAMPO DO MORRO ALTO (SANTA LUZIA)	
INFANTIL	10:00	G. MORRO ALTO	X	COIMBRA		
B	MIRIM	08:30	PROESP/RACING	X	CLUBE VESPER	CAMPO DO RACING (BELO HORIZONTE)
	INFANTIL	10:00	PROESP/RACING	X	NACIONAL	
	INFANTIL	08:30	TUPINAMBAS	X	UNIDOS ROSA NEVES	CAMPO DO TUPINAMBAS (BELO HORIZONTE)
1° FASE / CLASSIFICATÓRIA – 7ª RODADA – 19/10/2014 – DOMINGO						
B	INFANTIL	14:30	COLO COLO MINEIRO	X	FLAMENGO	ESTADIO TEIXEIRÃO (PEDRO LEOPOLDO)

1° FASE / CLASSIFICATÓRIA – 8ª RODADA – 25/10/2014 – SÁBADO

A	ESCOLINHA	08:30	AMERICA/ORIENTE	X	G. MORRO ALTO	CAMPO DO ORIENTE (BELO HORIZONTE)
	MIRIM	10:00	AMERICA/ORIENTE	X	G. MORRO ALTO	
	INFANTIL	11:30	AMERICA/ORIENTE	X	G. MORRO ALTO	
	ESCOLINHA	08:30	AEMOR	X	LIVERPOOL	CAMPO DO AEMOR (SANTA LUZIA)
	MIRIM	10:00	AEMOR	X	LIVERPOOL	
	ESCOLINHA	08:30	HORIZONTE	X	NOVO BRASIL	CAMPO DO HORIZONTE (RIBEIRÃO DAS NEVES)
	INFANTIL	10:00	HORIZONTE	X	NOVO BRASIL	
	ESCOLINHA	08:30	ELITE	X	SANTA CRUZ	CAMPO DO AEROPORTO (BELO HORIZONTE)
INFANTIL	10:00	ELITE	X	SANTA CRUZ		
ESCOLINHA	08:30	COIMBRA	X	INTER	CAMPO DO COIMBRA (SANTA LUZIA)	
INFANTIL	10:00	COIMBRA	X	INTER		
B	MIRIM	08:30	FLAMENGO	X	TUPINAMBAS	PARQUE TELE SANTANA (BELO HORIZONTE)
	INFANTIL	10:00	FLAMENGO	X	TUPINAMBAS	
	INFANTIL	10:00	NACIONAL	X	COLO COLO MINEIRO	CAMPO DO NACIONAL (SANTA LUZIA)
	INFANTIL	10:00	UNIDOS ROSANEVES	X	PROESP/RACING	CAMPO DO ROSANEVES (RIBEIRÃO DAS NEVES)

1° FASE / CLASSIFICATÓRIA – 9ª RODADA – 01/11/2014 – SÁBADO

A	ESCOLINHA	08:30	AEMOR	X	ELITE	CAMPO DO AEMOR (SANTA LUZIA)
	MIRIM	10:00	AEMOR	X	ELITE	
	ESCOLINHA	10:30	LIVERPOOL	X	NOVO BRASIL	CAMPO DO XVI DE MARÇO (SANTA LUZIA)
	INFANTIL	12:00	LIVERPOOL	X	NOVO BRASIL	
	ESCOLINHA	08:30	SANTA CRUZ	X	AMERICA/ORIENTE	CAMPO DO SANTA CRUZ (SANTA LUZIA)
	INFANTIL	10:00	SANTA CRUZ	X	AMERICA/ORIENTE	
	ESCOLINHA	08:30	G. MORRO ALTO	X	INTER	CAMPO DO MORRO ALTO (VESPASIANO)
	MIRIM	10:00	G. MORRO ALTO	X	INTER	
INFANTIL	11:30	G. MORRO ALTO	X	INTER		
ESCOLINHA	08:30	COIMBRA	X	HORIZONTE	CAMPO DO COIMBRA (SANTA LUZIA)	
INFANTIL	10:00	COIMBRA	X	HORIZONTE		
B	ESCOLINHA	07:30	TUPINAMBAS	X	CLUBE VESPER	CAMPO DO TUPINAMBAS (BELO HORIZONTE)
	INFANTIL	09:00	TUPINAMBAS	X	NACIONAL	
	INFANTIL	10:00	FLAMENGO	X	UNIDOS ROSANEVES	PARQUE TELE SANTANA (BELO HORIZONTE)
1° FASE / CLASSIFICATÓRIA – 9ª RODADA – 02/11/2014 – DOMINGO						
B	INFANTIL	14:30	COLO COLO MINEIRO	X	PROESP/RACING	ESTADIO TEIXEIRÃO (PEDRO LEOPOLDO)

1° FASE / CLASSIFICATÓRIA - 10ª RODADA - 08/11/2014 - SÁBADO

B	MIRIM	08:30	CLUBE VESPER	X	FLAMENGO	CAMPO DO NACIONAL (SANTA LUZIA)
	INFANTIL	10:00	NACIONAL	X	FLAMENGO	
	MIRIM	08:30	PROESP/RACING	X	TUPINAMBAS	CAMPO DO RACING (BELO HORIZONTE)
	INFANTIL	10:00	PROESP/RACING	X	TUPINAMBAS	
	INFANTIL	10:00	UNIDOS ROSANEVES	X	COLO COLO MINEIRO	CAMPO DO ROSANEVES (RIBEIRÃO DAS NEVES)

2° FASE / QUARTAS DE FINAL - MATA - 15/11/2014 - SABADO - ESCOLINHA

JOGO A	A DEFINIR	1º LUGAR GERAL	X	8º LUGAR GERAL	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA
JOGO B	A DEFINIR	2º LUGAR GERAL	X	7º LUGAR GERAL	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA
JOGO C	A DEFINIR	3º LUGAR GERAL	X	6º LUGAR GERAL	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA
JOGO D	A DEFINIR	4º LUGAR GERAL	X	5º LUGAR GERAL	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA

2° FASE / QUARTAS DE FINAL - MATA - 15/11/2014 - SABADO - MIRIM

JOGO E	A DEFINIR	1º LUGAR CHAVE A	X	1º LUGAR CHAVE B	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA
JOGO F	A DEFINIR	2º LUGAR CHAVE A	X	2º LUGAR CHAVE B	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA
JOGO G	A DEFINIR	1º LUGAR CHAVE B	X	1º LUGAR CHAVE A	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA
JOGO H	A DEFINIR	2º LUGAR CHAVE B	X	2º LUGAR CHAVE A	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA

2° FASE / QUARTAS DE FINAL - MATA - 15/11/2014 - SABADO - INFANTIL

JOGO I	A DEFINIR	1º LUGAR CHAVE A	X	1º LUGAR CHAVE B	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA
JOGO J	A DEFINIR	2º LUGAR CHAVE A	X	2º LUGAR CHAVE B	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA
JOGO K	A DEFINIR	1º LUGAR CHAVE B	X	1º LUGAR CHAVE A	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA
JOGO L	A DEFINIR	2º LUGAR CHAVE B	X	2º LUGAR CHAVE A	A DEFINIR PELA ORGANIZAÇÃO DA COPA

**3° FASE / SEMIFINAL - MATA - 22/11/2014 - SABADO
ESCOLINHA / MIRIM / INFANTIL**

ESCOLINHA	JOGO M	A DEFINIR	4º COLOCADO GERAL	X	1º COLOCADO GERAL	A DEFINIR PELA COMISSÃO ORGANIZAÇÃO DA COPA
ESCOLINHA	JOGO N	A DEFINIR	3º COLOCADO GERAL	X	2º COLOCADO GERAL	A DEFINIR PELA COMISSÃO ORGANIZAÇÃO DA COPA
MIRIM	JOGO O	A DEFINIR	4º COLOCADO GERAL	X	1º COLOCADO GERAL	A DEFINIR PELA COMISSÃO ORGANIZAÇÃO DA COPA
MIRIM	JOGO P	A DEFINIR	3º COLOCADO GERAL	X	2º COLOCADO GERAL	A DEFINIR PELA COMISSÃO ORGANIZAÇÃO DA COPA
INFANTIL	JOGO Q	A DEFINIR	4º COLOCADO GERAL	X	1º COLOCADO GERAL	A DEFINIR PELA COMISSÃO ORGANIZAÇÃO DA COPA
INFANTIL	JOGO R	A DEFINIR	3º COLOCADO GERAL	X	2º COLOCADO GERAL	A DEFINIR PELA COMISSÃO ORGANIZAÇÃO DA COPA

4° FASE / FINALÍSSIMA - 28 ou 29/11/2014 - SABADO OU DOMINGO

ESCOLINHA / MIRIM / INFANTIL

ESCOLINHA	JOGO S	13:00	VENDEDOR DO JOGO AZUL	X	VENDEDOR DO JOGO BRANCO	ARENA PITANGUI
MIRIM	JOGO T	14:30	VENDEDOR DO JOGO ROSA	X	VENDEDOR DO JOGO ROXO	
INFANTIL	JOGO U	16:00	VENDEDOR DO JOGO PRETO	X	VENDEDOR DO JOGO MARRON	

BELO HORIZONTE AGOSTO DE 2014.
COMISSÃO ORGANIZADORA