



#COPA REGIONAL# ORGANIZAÇÕES REGINALDO, ANDRÉ E KEU

REGULAMENTO DA COPA REGIONAL DE FUTEBOL DE CAMPO 2021 3º EDIÇÃO

CAPITULO I

INTRODUÇÃO E ORGANIZAÇÃO

Art. 1º - Este regulamento contém todas as normas e leis que norteiam e disciplinam da Copa Regional, sendo que deve ser todos que estão ligados a ele conhece-lo e deve ser fielmente obedecido por todas as pessoas que estiverem participando, sejam elas como atletas, técnicos auxiliares, massagistas e árbitros etc.

Art. 2º - A organização da Copa Regional é de responsabilidade dos organizadores Reginaldo, André e Keu – e/ou pessoas por lê convidadas, a qual compete dirigir o campeonato conforme as disposições deste regulamento, assegurando todas as condições necessárias para um bom andamento do mesmo.

Art. 3º - O Boletim da Copa Regional de Futebol de Campo é o veículo de comunicação entre a organização e as Equipes que irão participar da competição.

Art. 4º - O Campeonato Regional com início dia **17 de Outubro de 2021**, domingo a partir 9:00, no Modulo Esportivo. Todas partidas realizadas no domingo de 9:00 às 16:00.

CAPITULO II

DA PARTICIPAÇÃO DE EQUIPES E ATLETAS

Art. 5º - Para participar da Copa Regional, as equipes deverão atender obrigatoriamente a todos os requisitos abaixo elencados.

- a) Ter seu pedido de inscrição homologado em ficha pela comissão organizadora;
- b) Entrega do valor da taxa de inscrição R\$ **350,00**
- c) Entregar a ficha de inscrição com os 30 atletas e os 3 dirigentes digitalizada.
- d) Ter conhecimento deste regulamento.

Art. 6º – Poderão participar da Copa Regional todos os atletas que estarem aptos a praticar o esporte e liberado pela organização da competição.

Art. 7º - As equipes poderão inscrever atletas, que não estejam inscritos em outras equipes, até o dia do **CONGRESSO TÉCNICO**. A inscrição poderá ser feita através da ficha de inscrição..

Art.8º - Cada equipe poderá inscrever no mínimo 15 (quinze) atletas e no máximo 30 (trinta) atletas, técnico, auxiliar e massagista. Cada equipe poderá substituir todos os jogadores que estão relacionados no banco com apenas 3 paradas durante a partida sendo que o intervalo não conta como parada, acima de 3 paradas consta como infração grave e perda de pontos dando w.o de 3x0.

Art. 9º - **As inscrições se encerram no congresso técnico**, não podendo mais trazer nenhum atleta para jogar.

Parágrafo Único – A, equipe, para participar do campeonato, devem estar munida com todos os documentos, Ficha de Inscrições completa, Garantia de 350,00 reais de inscrições que será revertido em premiação para os dois finalistas.

Art. 10º - Os atletas que participarão por uma equipe, não poderão participar por outra equipe.

Parágrafo único – constatada a irregularidade apresentada no caput, o atleta deverá fazer a opção pela equipe que desejar, até, às 12h00, do dia seguinte da primeira partida, realizada pelas equipes em questão, podendo, a(s), equipes preteridas substituí-lo por outro, respeitando o mesmo prazo. Expirando este prazo, o atleta será sumariamente eliminado da Copa Regional.

Art. 11º - Após a partida ter iniciado e o atleta chegar atrasado, até o final do primeiro tempo, poderá participar desde que esteja devidamente inscrito e relacionado em súmula de jogo.

Art. 12º - Os atletas ao assinarem a ficha de inscrição, declaram ter pleno conhecimento deste regulamento de Futebol de Campo, bem como estarem em perfeitas condições físicas que lhes permitam à prática do esporte, isentando a organização de qualquer ônus por eventuais acidentes que lhes ocorram, inclusive aqueles que lhes causem dano sério e/ou irreversível à saúde.

Art. 13º - As equipes terão um prazo de 02 (dois) dias, sendo 48 (quarenta oito) horas, para contestar qualquer inscrição irregular, após esse prazo não serão aceitas reclamações ou impugnações sobre inscrições de atletas.
PUNICÃO TEM ESTAR RELACIONADO NA SUMULAS.

CAPITULO III

DA DISCIPLINA

Art. 14º - Implicará na perda da garantia a equipe que:

- a) Não comparecer para jogar;
- b) Qualquer tipo de agressão ao árbitro, auxiliares ou mesários relacionado em sumula cabe perda de ponto e julgamento de exclusão da equipe.
- c) Marcação de campo, rede em gol não apresentada consta como w.o para equipe visitante.
- d) Qualquer ato de agressão de torcida reconhecido pelo árbitro da partida ou pela organização cabe perda de pontos e eliminação da equipe.
- e) Em todas partidas a organização irá fornecer sumula de jogo com dados de cada equipe facilitando a vida da arbitragem e das equipes. Cada equipe mandante será responsável por levar essa súmula de jogo. Jogador só poderá participar da partida com documentação em mãos, em caso de foto por celular o árbitro irá analisar o jogador podendo barrar se achar algum ato duvidoso.

Art. 15º - A partida será jogada por duas equipes formadas por um máximo de 11 (onze) jogadores cada uma, dos quais um jogará como goleiro. Devidamente uniformizado com camisa, calção, meia e calçado.

Art. 16º - Ao iniciar partida as 2 (duas equipes deverão estar com o MINIMO de 07 (sete) atletas em campo, se uma equipe não estiver completa com os 07 (sete) atletas, terá esta equipe 15 (quinze) minutos de tolerância para completar a sua equipe.

Art. 17º - Haverá tolerância de quinze (quinze) minutos para o inicio da partida, conforme horário determinado, em tabela. Após o prazo determinado será considerado W0. Perda da garantia, a equipe perdera os 3 pontos na campeonato.

Art. 18º - O tempo de Jogo será de 2 (dois) tempos de 45 (minutos). A parada técnica, o arbitro vai decidir se é um dia com muito calor, cabe ao arbitro tomar a decisão com os capitães das Equipes.

Art. 19º - Os atletas das equipes que não comparecerem em tempo hábil da partida seja de ambas as partes, Ex: supondo que uma equipe esteja em condições de jogo e a outra desfalcada, essa equipe será obrigada a efetuar o pagamento da partida para consagrar os pontos. Se por acaso a equipe não efetuar o pagamento ambos perdem os pontos.

Art. 20º - A cada série de três cartões amarelos recebidos pelos atletas ou auxiliar, este deverá cumprir suspensão automática de um jogo. O atleta ou auxiliar que for punido pelo árbitro com cartão vermelho, cumprirá suspensão automática de um jogo.

Parágrafo 1º a contagem dos cartões amarelos serão zerados apenas na última partida da primeira fase, sendo que os atletas ou membros que na última partida da primeira fase acumular **3 (três) cartões amarelos ou cartão vermelho** terá que cumprir suspensão de uma partida na próxima fase. 2 cartões amarelos, zera para a próxima fase.

Parágrafo 2º Havendo duas punições diferentes na mesma partida, para o mesmo individuo, um amarelo e posteriormente um vermelho ambas serão computados.

Art. 21º - O atleta que agredir fisicamente ou verbalmente o árbitro, auxiliares ou mesários, dentro de campo ou mesmo que esteja fora do jogo poderá ser julgado pela organização, e se condenado estará excluído da competição.

Art. 22º - O árbitro ou auxiliar que usar indevidamente de sua autoridade para penalidades de atletas ou equipes, sendo comprovado por representantes e organização, representantes da competição tomarão as medidas cabíveis.

Art. 23º - Se coincidir a cor dos Uniformes das Equipes, a equipe mandante deverá fazer a troca de uniforme para iniciar a partida.

DO CONSELHO DE JULGAMENTO

Art. 24º - O conselho de julgamento é o órgão Máximo da Justiça desportiva da Copa Regional de Campo, será composto por 3 (três) membros efetivos e com uma novidade esse ano. Após a organização concluir o julgamento será lançado no grupo da competição todos os atos de tal acontecido e analisaremos conclusão dos membros das equipes para finalizar o julgamento.

Art.25º - Compete ao conselho de julgamento processar e julgar as infrações a este regulamento ocorridas durante a Copa Regional, de acordo com as determinações aqui apresentadas, sempre que convocado pelas equipes e em especial nos seguintes casos;

- a) Por protesto impetrado por qualquer uma das equipes inscritas na competição;
- b) Sempre que houver relato em súmula de qualquer transgressão grave.
- c) Um representante de cada equipe.

Art. 26º - Os conselheiros escolherão entre si aqueles que exercerão os cargos de Presidente, vice-presidente e secretário.

Art. 27º - O conselho de Julgamento somente poderá deliberar e julgar com a maioria de seus membros.

Art.28º - São de veres dos conselheiros:

- a) Não se manifestar sobre processos ainda não julgado;
- b) Declarar-se impedido quando for o caso;
- c) Não exceder prazos.

Art. 29º - São direitos dos conselheiros;

- a) Pedir vistas aos processos quando não suficientemente esclarecidos para votar;
- b) Representar, a quem de direito contra qualquer irregularidade ou infração disciplinar de que tenha seguro conhecimento.
- c) Apreciar livremente as provas dos autos;
- d) Ter lugar de destaque nas praças esportivas durante a realização dos jogos.

Art. 30º - Está impedido de intervir no processo que de uma forma ou de outra estiver ligado em uma das partes envolvidas.

CAPITULO IV

CRITÉRIOS TÉCNICOS

Art. 31º - Os jogos da Copa Regional serão disputados de acordo com as regras oficiais da Confederação Brasileira de Futebol, complementadas ou alteradas pelas disposições deste regulamento.

Art. 32º - Em caso de empate nos números de pontos ganhos as equipes serão classificadas segundo o índice técnicos obtidos através dos critério, abaixo especificados, na ordem:

I – Entre duas equipes

- a) Pontuação geral;
- b) Saldo positivo;
- c) Maior número de gols marcados;
- d) Maior número de gols sofridos;
- e) Menor número de cartões vermelhos;

- f) Menor números de cartões amarelos;
- g) Sorteio

II – Entre três ou mais equipes

- a) Maior número de vitórias nas partidas realizadas entre si;
- b) Menor número de gols sofridos nas partidas realizadas entre si;
- c) Maior número de gols marcados nas partidas realizados entre si;
- d) Menor número de cartões vermelhos nas partidas realizadas entre si;
- e) Menor número de cartões amarelos nas partidas entre si;
- f) Saldo de gols no grupo;
- g) Sorteio.

Art. 33º - Os pontos ganhos serão auferidos, da seguinte maneira:

- a) Vitória = 03 pontos
- b) Empate = 01 ponto
- c) Derrota ou ausência = 00 ponto.

CAPITULO V

DAS DISPOSIÇÕES TÉCNICAS DO SISTEMA DE DISPUTA

Art. 34º O Campeonato Copa Regional será disputado em 4 chaves de 5 equipes. Será cobrado inscrições no valor de R\$ 350,00, que será revertido entre premiação.

Art. 35º - I -- O Campeonato será disputado da seguinte forma: 4 chaves de 5 times jogando entre si, cada uma em seu mando de campo. Classificando 4 (quatro) Equipes, melhores campanhas, primeiros colocados, segundos colocados, terceiros colocados, quartos colocados. Melhor campanha jogando em casa até as quartas de finais.

II – Oitavas de finais.

- Jogo 1 - 1º Geral X 16º Geral**
- Jogo 2 - 2º Geral X 15º Geral**
- Jogo 3 - 3º Geral X 14º Geral**
- Jogo 4 - 4º Geral X 13º Geral**
- Jogo 5 - 5º Geral X 12º Geral**
- Jogo 6 - 6º Geral X 11º Geral**
- Jogo 7 - 7º Geral X 10º Geral**
- Jogo 8 - 8º Geral X 9º Geral**

III – Quartas de finais.

- Jogo 1 - Jogo 1 X Jogo 8**
- Jogo 2 - Jogo 2 X Jogo 7**
- Jogo 3 - Jogo 3 X Jogo 6**
- Jogo 4 - Jogo 4 X Jogo 5**

III – Semi finais / Campo Neutro

- Jogo 1 X Jogo 4**
- Jogo 2 X Jogo 3**

IIII – Final / Campo Neutro

CAPITULO VI

PREMIAÇÃO

Art. 36º - Da Premiação:

1º Lugar: Troféu, Medalhas + 3000,00 + 1 Jogo de uniforme

2º Lugar: Troféu, Medalhas + 1000,00 + 1 Kit Barbieri

Troféu melhor treinador.

Medalha pra arbitragem final.

Troféu pro melhor goleiro da final.

Troféu pro artilheiro com mais gols feitos.

Art. 37º– Qualquer duvida a organização da copa regional está a disposição.

Desde já agradecemos a todos membros das equipes.