

REGULAMENTO DE CAMPEONATO INTERMUNICIPAL DE FUTEBOL AMADOR 2018

CAMPEONATO INTERMUNICIPAL
DE FUTEBOL AMADOR 2018
PEDRO LEOPOLDO – MG

REGULAMENTO

1 DAS FINALIDADES:

ARTIGO 1 – O CAMPEONATO INTERMUNICIPAL DE FUTEBOL AMADOR – Categoria Livre – Masculino será realizado para atletas residentes no estado de MG e tem por finalidade congrega e ampliar o futebol, bem como a divulgação, diversão, lazer e prática do esporte.

II – PERÍODO DE REALIZAÇÃO:

Artigo 2 – Os jogos de futebol serão compreendidos entre os meses de JULHO a DEZEMBRO nas cidades dentro de MG nos módulos esportivos TROPICAL TAPERA, TEIXEIRÃO, VILA NOVA, NUCLEAR, FAZENDA, TIGRES, VANDERLEY, PALMEIRAS, ARCO MINAS, INDEPENDENTE, SALVADOR

PARAGRAFO 1º - a cargo de organização poderão ser marcados jogos em outras datas ou locais (jogos adiados etc.) sendo divulgado no meio de comunicação da cidade...

III – DAS EQUIPES PARTICIPANTES:

Artigo 3 – Poderá participar deste Campeonato qualquer equipe de MG, com atletas de qualquer ESTADO DO BRASIL

PARÁGRAFO 1º Congresso Técnico: toda entidade/equipe participante deverá obrigatoriamente através de 01 representante comparecer ao Arbitral Técnico onde será apresentado o regulamento, reunião está a marcar local e data a definir.

IV – DAS INSCRIÇÕES DOS ATLETAS:

Artigo 4 – Cada equipe deverá inscrever um mínimo de 16 atletas e máximo de 30 atletas.

1 A taxa de inscrição é de R\$ 25,00 por cada atleta.

2 A relação nominal (ficha de inscrição dos atletas) deverá ser entregue até dia 01 de julho de 2018.

3 Será obrigatório para a participação nos jogos a apresentação de CARTEIRA DE IDENTIDADE, CARTEIRA DE MOTORISTA, CARTEIRA DE TRABALHO, não será aceito outros documentos como certidão de nascimento etc.

4 ficam autorizadas a entrar no campo de jogo as pessoas credenciadas: Atletas participantes do jogo (devidamente documentados), oficiais de arbitragem, comissão técnica participante do jogo (devidamente documentados), segurança e imprensa.

5 O atleta só poderá atuar em uma equipe, no campeonato.

6 Após a inscrição da primeira fase não poderá substituir nenhum atleta apenas acrescentar até no máximo 30 atletas na primeira fase, até a 5ª rodada. Na segunda fase ou seja nas oitavas de final, poderá fazer apenas duas substituição ou troca em caso de contusão, sendo necessário apresentação de um atestado o médico que comprove a contusão do atleta, não sendo assim não poderá trocar nenhum atleta, O mesmo pagará taxa de inscrição.(Lembrando que na segunda fase a inscrição ou troca de jogador será no valor de 50,00 por atleta

7 Caso o atleta jogue sem apresentação dos documentos exigidos pelo regulamento, a equipe será punida com perda de 03 pontos, sendo que o adversário não ganhará esses pontos.

Artigo 5 – As partidas serão regidas de acordo com as regras oficiais de futebol.

Artigo 6 – Toda equipe deverá apresentar antes da partida ao representante legal:

- a) Documentação de identidade ou documento oficial com foto.
- b) Camisas iguais e numeradas.
- c) Relação de atletas acompanhada do nº da camisa.
- d) Camisa de goleiro de numeração e cor diferente dos atletas.
- e) A taxa de campo será paga pelo visitante para o mandante do jogo.
- f) O mandante terá obrigação de exigir súmula do jogo para controle do campeonato e acertar o valor com o juiz.
- g) O mandante tem a obrigação de mandar foto da súmula para o grupo.

Artigo 7 – Somente o árbitro no local, ou comissão organizada poderá paralisar ou adiar a realização da partida.

Artigo 8 – A equipe é obrigada a entregar o Formulário de Escalação e toda documentação 10 min. antes do horário marcado na tabela, caso a equipe não faça a mesma tem até o horário da tabela para entregar. As equipes terão 15 MIN. DE TOLERÂNCIA após o horário da tabela para iniciar o jogo. Se a equipe não estiver em campo uniformizada e súmula assinada até os 15 min. de tolerância a mesma será considerada perdedora por W.O, vale salientar que o horário oficial do relógio do juiz da partida (ou dos integrantes de arbitragem).

Artigo 9 – Será permitido, 9 substituições de jogadores durante a partida, não podendo voltar mais.

PARAGRAFO 1º - A equipe que perder a partida por W.O, terá que pagar taxa de campo normalmente, no dia do jogo taxa essa estipulada no BID do jogo, se caso a equipe não comparecer no campo, ela terá um prazo de 24 horas para quitar essa taxa ou então será considerada perdedora do próximo confronto, caso a equipe não se manifeste até o próximo jogo essa será eliminada automaticamente do campeonato, a equipe ganhadora por w.o TB paga taxa de campo normalmente, no dia do jogo.

Artigo 10 – As bolas para os jogos são de cada time, sendo obrigados a ceder duas bolas, tanto mandante quanto visitante.

Artigo 11 – caso haja coincidência das cores dos uniformes das equipes, a equipe postada como visitante da tabela, deverá trocar de uniforme e sempre levar dois jogos de camisas diferentes.

VI DA FORMA DE DISPUTA:

O campeonato intermunicipal de futebol será disputado da seguinte forma:

PARAGRAFO 1º - Forma de disputa

FORMA DE DISPUTA

Primeira fase:

Jogam todos entre se em turno único ou seja apenas uma partida contra equipe participante.

Será 1 grupo de 20 times, classificando os 16 melhores colocados na 2º fase será formado as oitavas de finais jogando:

- 1- Oitavas de final apenas um jogo mata - mata sem prorrogação no caso de empate os melhores classificados no geral avançam. Nessa fase os oito melhores classificados podem escolher o campo de jogo dentre os campos utilizados pelo campeonato.
- 2- Quartas de final apenas um jogo mata - mata sem prorrogação no caso de empate os melhores classificados no geral avançam. Nessa fase os melhores classificados geral escolhem o campo a fazer a partida dentre os campos utilizados no campeonato
- 3- Semi final serão jogos de ida e volta em caso de empate na soma dos resultados avançam os melhores classificados no geral. Nessa fase os melhores classificados no geral escolhem aonde decidiram o segundo jogo, primeiro campo será definido pela comissão do campeonato.
- 4- Final jogo de ida e volta não terá vantagem no caso de empate na soma dos resultados, decisão nos pênaltis. Nesse caso a equipe melhor classificada no geral escolherá aonde fará a primeira partida da final a segunda será no campo tropical tapera.
- 5- Disputa do terceiro lugar apenas um jogo mata - mata sem vantagem, decisão por pênaltis em caso de empate. Local do jogo serão definido pela comissão do campeonato.
- 6- As equipes mandantes terão a obrigação de ceder seu horário em seu campos no mata – mata, independente se classificados ou não.

1 x 16 / 2 x 15 / 3 x 14 / 4 x 13 / 5 x 12 / 6 x 11 / 7 x 10 / 8 x 9

A) (1 x 16) x (8 x 9)

= (A x B)

B) (3 x 14) x (6 x 11)

= Final (A x B) x (C x D)

C) (2 x 15) x (7 x 10)

= (C x D)

D) (4 x 13) x (5 x 12)

Os critérios de classificação da 1º fase são:

- 01) Maior número de pontos ganhos
- 02) Maior número de vitórias
- 03) Maior saldo de gols
- 04) Maior número de gols marcados

- 05) Menor número de gols sofridos
- 06) Menos números de cartões amarelos

PARAGRAFO 2 - Os times classificados para a final a segunda partida será jogada no campo tapera as 10:30 h onde haverá as premiações.

Ao término da primeira fase, os 16 melhores colocados de todos passam para a segunda fase, quartas de final / semifinal e final

PARAGRAFO 3 –Na segunda fase todos os jogos serão com trio de árbitros, sendo assim o visitante pagará a taxa de R\$ estipulada pela comissão até a final.

PARAGRAFO 4 – Na segunda fase todos os times mandantes mesmo que não se classifique terão obrigação de ceder o horário no campo, para as fases de oitavas de final, quartas de final, semifinal e final.

PARÁGRAFO 5 – os melhores classificados sempre terão a vantagem do empate na soma dos resultados, e poderão escolher os campos para decidirem suas partidas, somente a comissão do campeonato poderá alterar esse mando.

PARAGRAFO ÚNICO: A vitória somará 03 pontos, empate 01 ponto e derrota nenhum.

VII DA PREMIAÇÃO:

Artigo 12 – Ficam Instituídos os seguintes prêmios:

- a) 1º Colocado: CAMPEÃO – Troféu, medalha e dinheiro
- b) 2º Colocado: VICE – CAMPEÃO – Troféu, medalha e dinheiro
- c) 3º : Troféu medalhas dinheiro
- d) Goleiro menos vazado: Troféu
- e) Artilheiro do campeonato: troféu
- f) Melhor árbitro: troféu

Atenção caso haja empate, será o artilheiro aquele que foi mais longe na competição, e será o goleiro menos vazado aquele que também chegou mais longe no campeonato, em caso de dois atletas estarem empatados e disputam a final o artilheiro será o mais velho, da mesma forma o goleiro menos vazado.

(O campeão desta edição do intermunicipal, disputara a COPA DOS CAMPEÕES contra o campeão da copa libertadores, valendo troféu para o campeão sendo disputado em apenas um jogo no caso de empate a partida será decidida nos pênaltis direto sem prorrogação.)

VIII DAS APENAÇÕES:

Artigo 13 – A aplicação de cartões punitivos, estabelecidos nas regras nacionais de futebol constitui medida preventiva de inequívoca eficácia no campo desportivo objetivando refrear a violência individual e coletiva.

Artigo 14 – Sujeita-se à ao cumprimento de suspensão automática e consequentemente impossibilidade de participar na partida subsequente o atleta, técnico, ou treinador, atendente, médico ou preparador físico que, na mesma competição receba:

- A) Um (01) cartão vermelho (expulsão) ou,
- B) Três (03) cartões amarelos (advertência).

1º Os cartões serão anulados de uma fase para a seguinte, isso se o atleta não tomar o terceiro na ultima partida da fase de classificação, por que se for, ele terá de cumprir suspensão na partida seguinte.

2º A aplicação se suspensão automática independe da aplicação das medidas disciplinares automáticas ou do resultado de julgamento a que for submetido no âmbito da justiça Desportiva, nesse caso a junta julgadora, que será formado por um integrante de cada equipe.

3º A quantidade de cartões recebidos independe de comunicação da organização, sendo de responsabilidade exclusiva das equipes disputantes da competição para seu controle e cumprimento.

4º A contagem de cartões para fins de aplicação da suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartões, não havendo possibilidade de o cartão vermelho não apagar o amarelo, já recebido na mesma ou em outra partida de competição, um cartão não anula os outros cartões.

5º Se o mesmo atleta técnico, treinador, atendente, médico ou preparador físico em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 3 (três) cartões amarelos, ou 1 (um) vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 1 (uma) partida, mais se por acaso numa partida o atleta tomar o terceiro amarelo e depois cometer uma falta e tomar um vermelho direto

sem tomar o segundo amarelo na partida, o mesmo terá de cumprir dois jogos de suspensão, pelo terceiro amarelo e o outro pelo vermelho recebido na partida.

6º A condição de jogo de cada atleta no que se refere às exigências legais será de exclusiva responsabilidade das equipes disputantes, e em caso de infringência, sujeitarão as penalidades aplicáveis.

NÚMERO DE JOGADORES

1 – A partida será disputada entre duas equipes compostas, cada uma por no máximo 11(onze) jogadores, um dos quais, obrigatoriamente será o goleiro.

2 – É vedado o início de uma partida sem que as equipes tenham no mínimo 7 (sete) jogadores, nem será permitido sua continuação ou prosseguimento se uma das equipes, ou ambas, ficar reduzida a menos de 7 (sete) jogadores no campo de jogo.

3 – Durante a partida se uma equipe tiver um numero grande de atletas expulsos e que não permita a partida ser continuada pela falta do número mínimo de atletas, a equipe infratora será dada como perdedora pelo placar de 2 x 0, independe do momento da partida e do placar que estava no instante do jogo.

Artigo 15 – A EQUIPE QUE UTILIZAR ATLETA IRREGULAR EM QUALQUER PARTIDA VÁLIDA PELA COMPETIÇÃO SUJEITAR-SE Á:

- A) Perda automática de 6 (seis) pontos pela equipe infratora independentemente do resultado;
- B) Para efeito disciplinar e de estatística, serão computados todos os eventos ocorridos na partida;
- C) Se a partida for parada em qualquer momento do jogo por falta de condições de segurança, causada por alguma equipe, a mesma será punida com a perda de 6 pontos no campeonato, e caso ele esteja perdendo o jogo e o arbitro perceber que será impossível continuar a partida o resultado vai ser mantido e mesmo assim a equipe infratora perderá 6 pontos.
- D) Caso trata-se de partida das fases semifinal ou final, a equipe será desclassificada do campeonato.

PARAGRAFO ÚNICO: A irregularidade do atleta configurar-se-á na hipótese de:

- A) Inexistência ou falta de inscrição do atleta para a disputa da competição;
- B) Praticar outra irregularidade tipificada como infração as regras nacionais ou a este regulamento;
- C) Participar da partida quando sujeito ao cumprimento de suspensão automática, por força do cartão amarelo ou vermelho;
- D) Participar da partida quando sujeito ao cumprimento de penalidade administrativa prevista no regulamento da competição o aplicado pela justiça desportiva;
- E) A efetiva participação de um atleta na partida é caracterizada quando o mesmo é relacionado na súmula do jogo e esta tem o seu início, conforme preceitua o item da regra do livro nacional de regras.

PARAGRAFO ÚNICO: A efetiva partida de um membro da comissão Técnica da partida é caracterizada quando o mesmo é relacionado na súmula do jogo e esta tem o seu início, conforme preceitua o item da regra do livro nacional de regras.

IX – DAS MULTAS E PUNIÇÕES:

Artigo 16 – As punições serão feitas de acordo com os relatórios dos oficiais de arbitragem, delegados ou membros na comissão organizadora do evento e serão enquadrados de acordo com o regulamento.

Artigo 17 – Todas as pessoas devidamente registradas neste campeonato são passíveis de punição estando ou não dentro do campo. Basta estar na praça esportiva para se tornar passível de punição a qualquer momento que cada dirigente da equipe oriente seus atletas para que haja um comportamento ético/desportivo em relação a competição como um todo.

Artigo 18 – Desrespeitar ou reclamar por gestos ou palavras, ofender moralmente oficiais de arbitragem, delegados. Punição de 01 a 06 jogos, desde que haja relatório do arbitro, diga-se de passagem, é obrigatório o relatório do arbitro ao final de cada jogo.

Artigo 19 – Praticar via de fato contra os oficiais de arbitragem, delegados legais ou nomeados por ela. Punição de 01 a 08 jogos ou até eliminação.

Artigo 20 – Assumir nas praças de desporto, atitude inconveniente ou contrária à moral desportiva, em relação a componentes de sua equipe, equipe adversária, ou em relação à entidade organizadora e seus dirigentes. Punição de 01 a 06 jogos.

Artigo 21 – Praticar via de fato contra companheiro de equipe ou componente de equipe adversária. Punição de 01 a 12 jogos, Com lesão corporal 01 a 12 jogos ou até eliminação. Reincidência eliminação do neste e no próximo campeonato.

Artigo 22 – Participar de rixa, conflito ou tumulto, durante a competição. Punição de 01 a 12 jogos. Podendo ainda perder os pontos a definir pela comissão DT (DERROTA TÉCNICA). Reincidência eliminação neste e no próximo campeonato.

Artigo 23 - Manifestar-se de forma desrespeitosa ou ofensiva contra a organização, ou ameaçá-los de mal injusto ou grave. Punição de 01 a 08 jogos. Reincidência eliminação do campeonato neste e no próximo campeonato

Artigo 24 – Invadir o campo antes, durante ou depois do jogo, com o propósito de ofender, discutir, tirar satisfação com os oficiais de arbitragem, delegado e organização, legais ou nomeados por ela. Punição de 01 a 08 jogos. Reincidência eliminação neste e no próximo campeonato.

Artigo 25 – Tentar agredir oficiais de arbitragem, delegado, membro da organização, legais ou nomeados por ela. Punição de 01 a 08 jogos. Reincidência eliminação do campeonato do jogador neste e no próximo campeonato.

Artigo 26 – Se nenhuma das duas equipes possuírem o número mínimo legal de atletas, determinado pelas regras, durante a partida a equipe que não tiver o número mínimo de atletas será considerada perdedora, somando-se 03 (três) pontos ganhos para a equipe que tinha o número mínimo de atletas para a continuidade da partida.

PARAGRAFO ÚNICO: Se nenhuma das duas equipes possuírem o número mínimo legal de atletas, para a continuidade das partidas, as 02 (duas) equipes serão consideradas perdedoras e nenhum ponto ganho será atribuído às mesmas.

Artigo 27 – Em caso se uma equipe não comparecer ao jogo ou W.O por insuficiência e jogadores para início do jogo, o placar será de 2 x 0 para a equipe que dava condições de jogo. E essa equipe que não compareceu ao compromisso arcará com todos os custos da partida campo + arbitragem, sendo beneficiado a equipe que estava correta.

Artigo 28 – A equipe reincidente nessas punições pela 3 vezes em QQ um desses artigos será eliminada da competição.

PARAGRAFO ÚNICO: A equipe que desistir da competição terá que pagar uma multa de R\$ 150,00 reais por jogo que resta na tabela que será revestido na premiação final da competição.

Sendo assim todos os jogos dessa equipe será revertido em W.O dos jogos restantes. Os jogos já realizados serão considerados vitória para seus adversários, ganhando assim os três pontos da partida em caso de derrota, em caso de empate apenas dois pontos, em caso de Vitória nenhum ponto, sendo perdedor sempre o time que abandonou a competição.

Artigo 28 – Proceder de forma desleal ou inconveniente durante a competição. Punição de advertência de 01 a 08 jogos.

PARAGRAFO ÚNICO: Recursos só poderão ser feitos por escrito até 24 horas após algum fato acontecido, passado este prazo o recurso perde a validade. Qualquer recurso também com relação a decisão da junta julgadora somente serão aceitos no prazo máximo de 24 horas por escrito após a decisão da mesma, passando esse prazo o recurso a validade.

PARAGRAFO ÚNICO: Qualquer equipe que entrar com recurso na justiça comum está automaticamente eliminado da competição.

PARAGRAFO ÚNICO: Em nenhum momento do campeonato, e em nenhum julgamento haverá transferência de pontos, a equipe infratora será punida no que diz o regulamento, mais a outra equipe nunca receberá os pontos do jogo.

Equipes participantes:

Assinatura dos responsáveis concordando com regulamento:

- 1- NOVA UNIÃO BH FC _____
- 2- HULK FC _____
- 3- AJAX FC _____
- 4- KASHIMA FC _____
- 5- GOLATICOS FC _____
- 6- SOCIAL FC _____
- 7- RENEGADOS FC _____
- 8- BORUCIA FC _____
- 9- CRM FC _____
- 10- RESTOIO FC _____
- 11-ELDORADO FC _____
- 12-DIVINOSFC _____
- 13- PENAROL FC _____
- 14- MEDELLIN FC _____
- 15- BRAVOS FC _____
- 16-UNITED FC _____
- 17-MENINOS DA VILLAFc _____
- 18-RIO MINAS FC _____
- 19- FC _____
- 20-FC _____